



LAPORAN PRAKTEK KERJA INDUSTRI
SMK SWASTA DHARMA PATRA P.BERANDAN

Disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan penyelesaian

Praktik Kerja Industri

Oleh :

NAMA SISWA : DEA FLORENTINA SIAHAAN

NOMOR INDUK SISWA : 23.950

**PROGRAM KEAHLIAN TEKNIK JARINGAN KOMPUTER &
TELEKOMUNIKASI**

SMK SWASTA DHARMA PATRA

PANGKALAN BERANDAN

2025

LEMBAR PENGESAHAN
LAPORAN PRAKTIK KERJA INDUSTRI
LKP TIFA KARYA

NAMA : **DEA FLORENTINA SIAHAAN**
NS/NISN : **23.950 / 0079374064**
PROGRAM KEAHLIAN : **TJKT**

Menyatakan bahwa laporan ini adalah

Benar

Koordinator Prakerin Pembimbing Lapangan Pembimbing Laporan

Siska Wati, S.Pd

Raudhati Amalia, S.Pd

Khairunnisa, S.Pd

Kepala Sekolah

Ka. Program Keahlian

SMK Dharma Patra P. Brandan

Ardiansyah, S.Pd.I

Evi Yohana, S.Kom

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum WR. Wb

Puji Syukur kami ucapkan kehadiran Allah SWT. Tuhan yang maha esa yang telah memberikan Rahmat dan hidayah nya kepada kami sehingga dapat menyelesaikan Laporan Praktek Kerja Industri (PRAKERIN) dengan baik dan benar lancar tanpa ada halangan dan rintangan.

Dengan hati yang Ikhlas, penulis ingin mnyampaikan rasa Syukur dan trimakasih serta penghargaan yang tidak terhingga sedalam-dalamnya:

1. Yth Bapak **Ardiansyah, S.Pd.I** selaku (Kepala Sekolah Smk Dharma Patra P. Berandan)
2. Yth Ibu **Evi Yohana, S.Kom** selaku (Ka. Program Keahlian Jaringan Komputer dan Telekomunikasi (TJKT) SMK Swasta Dharma Patra P. Berandan)
3. Yth Ibu **Siska Wati, S.Pd** selaku (Program Koordinator Prakerin)
4. Yth Ibu **Khairunnisa, S.Pd** selaku (Guru Pembimbing Laporan Smk Dharma Patra P. Berandan)
5. Yth Bapak **Supriadi, SH** selaku (Pimpinan LKP TIFA KARYA)
6. Yth Ibu **Raudhati Amalia, S.Pd** selaku (guru Pembimbing lapangan).

Wa'alaikumsalam WR. Wb

Penulis

DEA FLORENTINA SIAHAAN

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Praktik Kerja Industri	1
1.2 Maksud dan Tujuan Praktik Kerja Industri	1
1.2.1 Tujuan Umum	1
1.2.2 Tujuan Khusus	1
1.3 Manfaat Praktik Kerja Industri.....	2
1.4 Tempat dan Waktu Pelaksanaan	3
BAB II LANDASAN TEORI	4
2.1 Definisi Komputer	4
2.2 Praktik Kerja Industri.....	8
BAB III PROFIL INSTANSI.....	12
3.1 Sejarah	12
3.2 Visi Misi	12
3.3 Struktur Organisasi	13
BAB IV PELAKSAAN PRAKTIK KERJA INDUSTRI.....	14
4.1 Pelaksanaan kegiatan	14
4.2 Hasil laporan Kegiatan.....	14
4.2.1 Pengertian menginstal software.....	14
4.2.2 Aplikasi winrar	14
4.2.3 Aplikasi nero	17
4.2.4 Aplikasi winamp.....	20
4.2.5 Aplikasi Microsoft office	25

4.3 Hambatan-Hambatan	28
BAB V PENUTUP	29
5.1 Kesimpulan	29
5.2 Saran	29
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN.....	
Lampiran 1. Jurnal Kegiatan Harian	
Lampiran 2. Daftar Kehadiran	
Lampiran 3. Nilai Quiz.....	
Lampiran 4. Dokumentasi Kegiatan.....	

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Praktik Kerja Industri

Praktik Kerja Industri (Prakerin) adalah bentuk kegiatan pembelajaran akademik pada mahasiswa untuk meningkatkan dan mengembangkan kemampuan tenaga kerja yang berkualitas. Dengan kegiatan prakerin tersebut diharapkan dapat meningkatkan keterampilan, pengetahuan dan pengalaman mahasiswa dalam memasuki dunia kerja yang sebenarnya. Maka dari itu mahasiswa dapat mempersiapkan dirinya dengan baik sebelum masuk ke dalam dunia industri atau dunia usaha

1.2 Maksud dan Tujuan Praktik Kerja Industri

Tujuan Umum prakerin (praktek kerja industri) bagi siswa SMK adalah untuk mempersiapkan siswa untuk terjun ke dunia kerja:

- Mempersiapkan sumber daya manusia berkualitas yang sesuai dengan kebutuhan di era teknologi dan komunikasi terkini
- Menghasilkan tenaga kerja dengan keahlian profesional, keterampilan, pengetahuan, serta etos kerja yang sesuai dengan tuntutan jaman
- Membentuk pola pikir siswa-siswi agar terkonstruksi baik
- Memantapkan kegiatan di dunia kerja sebelum memasuki dunia kerja yang sesungguhnya

Tujuan khusus dari praktik kerja industri(prakkerin) bagi siswa SMK adalah untuk:

- melatih keterampilan siswa dalam menerapkan teori , prinsip , dan konsep yang telah di pelajari di sekolah
- memantapkan kegiatan siswa di dunia kerja sebelum terjun ke dunia kerja yang sesungguhnya

- meningkatkan mutu dan wawasan dasar siswa dalam dunia usaha atau dunia industri
- membentuk pola pikir yang konstruktif agar siswa dapat melihat peluang di masa depan
- melatih siswa untuk berkomunikasi atau berinteraksi secara profesional di dunia kerja
- membentuk etos kerja yang baik bagi siswa
- menambah dan mengembangkan ilmu pengetahuan dasar yang dimiliki oleh siswa
- menjalin Kerjasama yang baik antara sekolah dengan dunia industri maupun dunia usaha

1.3 Manfaat praktik kerja industri

Praktik Kerja Industri (Prakerin) di sekolah menengah kejuruan (SMK) memiliki banyak manfaat, di antaranya :

- meningkatkan keterampilan : siswa dapat mengasah keterampilan dan menambah pengetahuan dibidangnya
- membentuk pola pikir ; siswa dapat membentuk pola pikir yang terkonstruktif.
- Menjaln relasi : siswa dapat menjalin relasi dengan staf maupun direksi di industri yang dapat menjadi pintu peluang untuk perkembangan karier.
- Mengurangi kesenjangan pendidikan-kerja : siswa dapat memahami tuntutan dan ekspektasi di dunia kerja sehingga lebih kompetitif dalam mencari pekerjaan.
- Menambah wawasan : siswa dapat menambah wawasan dasar dalam dunia usaha atau dunia industri.
- Menambah kepercayaan diri : siswa dapat menambah gagasan-gagasan seputar dunia usaha atau dunia industri.
- Mempersiapkan secara mental dan profesional : siswa dapat dipersiapkan secara mental dan profesional untuk memasuki dunia kerja yang sesungguhnya.

1.4 Lokasi dan waktu pelaksana prakerin

Prakerin dilaksanakan di LKP TIFA KARYA , di jalan Tambrin Gg. H.Yacup 245 Pangkalan Brandan Kecamatan Babalan Kab Langkat Sumut waktu melaksanakan prakerin berlangsung 3 bulan , dimulai pada hari kamis 23 Januari 2025.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Definisi Komputer

Dasar-Dasar Komputer: Apa Itu Komputer?

Di era digital ini, komputer bukan lagi barang mewah, melainkan kebutuhan penting yang mempermudah berbagai aspek kehidupan manusia. Baik di kantor, sekolah, maupun rumah, komputer memainkan peran sentral dalam menyelesaikan tugas-tugas harian. Tapi, apa sebenarnya komputer itu, dan bagaimana cara kerja serta fungsi utamanya? Mari kita eksplorasi lebih dalam.

Apa Itu Komputer?

Komputer adalah perangkat elektronik yang dirancang untuk memproses dan mengolah data secara cepat dan akurat. Dengan fungsinya yang kompleks, komputer mampu memproses informasi, menyimpan data, dan menyajikan hasil yang dapat membantu pengguna dalam berbagai kegiatan, mulai dari menulis, menghitung, hingga mendesain. Secara sederhana, komputer adalah mesin yang dapat menerima masukan (input), memprosesnya dengan logika tertentu, dan memberikan hasil (output) sesuai instruksi yang diberikan. Dalam berbagai bidang, kemampuan komputer yang multitasking ini membuatnya menjadi alat yang sangat diperlukan.

Perangkat Keras vs. Perangkat Lunak

Setiap komputer terdiri dari dua elemen utama: perangkat keras dan perangkat lunak. Kedua elemen ini berkolaborasi untuk menjalankan fungsi-fungsi komputer.

- Perangkat Keras (Hardware): Merupakan komponen fisik yang dapat dilihat dan disentuh, seperti monitor, keyboard, CPU, dan mouse.
- Perangkat Lunak (Software): Adalah program dan aplikasi yang mengatur cara kerja perangkat keras. Software termasuk sistem operasi seperti Windows atau macOS, serta aplikasi pengolah kata, spreadsheet, dan lainnya.
- Dengan kolaborasi antara perangkat keras dan lunak, komputer mampu menjalankan perintah dan memenuhi kebutuhan penggunanya dengan optimal.

Macam-Macam Komputer

Komputer hadir dalam berbagai jenis dan ukuran, masing-masing dirancang untuk tujuan yang berbeda:

- PC (Personal Computer): Digunakan untuk kebutuhan individu, seperti mengerjakan tugas atau bermain game.
- Macintosh atau Mac: Komputer buatan Apple yang memiliki sistem operasi macOS.
- Komputer Desktop: Komputer yang dirancang untuk penggunaan di satu lokasi, seperti kantor atau rumah.
- Laptop: Komputer portabel yang mudah dibawa kemana saja.
- Tablet: Perangkat dengan layar sentuh yang berfungsi mirip komputer tetapi lebih ringkas.
- Komputer Server: Digunakan untuk melayani komputer lain dalam jaringan.
- Komputer Jangkar (Embedded Computer): Komputer kecil yang tertanam dalam perangkat lain, seperti mesin ATM atau mobil pintar.

Pengertian Komputer dan Komponen-Komponen Pada Komputer

Para ahli mendefinisikan komputer sebagai perangkat elektronik yang dapat melakukan berbagai fungsi, mulai dari perhitungan matematika hingga pengolahan data. Berikut adalah komponen utama yang membentuk komputer:

- CPU (Central Processing Unit): Dikenal sebagai “otak” komputer, CPU bertugas menjalankan instruksi dan memproses data.
- Memori atau RAM: Menyimpan data sementara selama komputer sedang bekerja, mempengaruhi kecepatan dan kinerja komputer.
- Penyimpanan Internal: Seperti hard disk atau SSD yang menyimpan data jangka panjang.
- Perangkat Input dan Output: Perangkat input, seperti keyboard dan mouse, memungkinkan pengguna berinteraksi dengan komputer, sementara perangkat output, seperti monitor dan printer, menampilkan hasil proses.

Fungsi dan Manfaat Komputer

Komputer memiliki banyak fungsi yang penting dalam kehidupan sehari-hari, di antaranya:

- Pemrosesan Data: Komputer dapat mengolah data dalam jumlah besar dan menghasilkan informasi yang akurat dan cepat.
- Komunikasi: Dengan internet, komputer memungkinkan kita terhubung dengan siapa saja di seluruh dunia.
- Penyimpanan Data: Komputer dapat menyimpan data dalam jumlah besar dengan aman dan mudah diakses.
- Pengolahan Grafis dan Multimedia: Komputer memungkinkan pembuatan konten multimedia, seperti desain grafis, video, dan animasi.
- Pemodelan dan Simulasi: Komputer digunakan untuk mensimulasikan

skenario dalam berbagai bidang, seperti sains dan teknik, yang sulit atau berbahaya jika dilakukan di dunia nyata.

Jenis-Jenis Komputer Berdasarkan Penggunaan

Komputer dapat dikategorikan berdasarkan kebutuhan penggunaannya:

- Komputer Pribadi (PC): Digunakan untuk kebutuhan sehari-hari, seperti mengolah data atau browsing internet.
- Laptop: Komputer portabel yang sangat fleksibel dan dapat digunakan di mana saja.
- Tablet: Komputer kecil dengan layar sentuh yang praktis untuk aktivitas ringan.
- Server: Komputer yang khusus digunakan untuk mengelola dan melayani komputer lain dalam jaringan.
- Superkomputer: Komputer dengan kemampuan pemrosesan tinggi untuk kebutuhan khusus, seperti riset ilmiah dan prediksi cuaca.

Sejarah Perkembangan Komputer di Indonesia

Perkembangan komputer di Indonesia dimulai pada era 1980-an, saat lembaga pendidikan dan perusahaan mulai mengadopsi teknologi ini. Sejak saat itu, penggunaan komputer semakin meluas di berbagai sektor. Internet dan perangkat portabel membuat komputer semakin mudah diakses dan digunakan oleh masyarakat umum.

Masa Depan Komputer dan Teknologi Digital

Perkembangan teknologi membawa komputer menuju masa depan yang lebih canggih. Kemajuan dalam kecerdasan buatan (AI), komputasi awan, dan Internet of Things (IoT) akan semakin mengubah cara kita berinteraksi dengan komputer. Di masa depan, komputer diprediksi akan semakin intuitif dan mampu menyesuaikan diri dengan kebutuhan pengguna secara real-time.

Kesimpulan : Komputer adalah alat yang sangat berguna yang membantu manusia dalam berbagai aspek kehidupan. Dengan memahami dasar-dasar komputer, kita tidak hanya bisa memanfaatkan alat ini dengan lebih baik tetapi juga bisa mengikuti perkembangan teknologi dengan bijak.

2.2 Praktek kerja Industri

Tujuan Prakerin Bagi Siswa SMK dan Manfaatnya

Di beberapa sekolah saat ini ada yang mewajibkan bagi siswanya untuk melakukan prakerin (Praktik Kerja Industri) selama beberapa bulan. Tujuan Prakerin diadakan bagi siswa/siswi Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) untuk meningkatkan mutu dan wawasan dasar dalam dunia usaha atau dunia industri.

Prakerin (Praktik Kerja Industri) adalah kegiatan pendidikan, pelatihan dan pembelajaran yang dilaksanakan di dunia usaha atau dunia industri yang relevan dengan kompetensi (kemampuan) siswa sesuai bidangnya.

Dalam pelaksanaan tersebut dilakukan dengan prosedur tertentu, bagi siswa yang bertujuan untuk magang disuatu tempat kerja, baik dunia usaha atau dunia industri setidaknya sudah memiliki kemampuan dasar sesuai bidang yang digelutinya atau sudah mendapatkan bekal dari pembimbing di sekolah untuk memiliki ilmu – ilmu dasar yang akan diterapkan dalam dunia usaha atau dunia industri.

Tujuan Prakerin bukan hanya kegiatan magang biasa, melainkan jalan untuk menambah pengetahuan dan ketrampilan yang memiliki tujuan serta manfaat tersendiri untuk para siswa. Berikut liputan6.com merangkum dari berbagai sumber tentang tujuan Prakerin beserta manfaat yang perlu untuk diketahui.

Pelaksanaan Prakerin

Sebelum membahas tentang tujuan prakerin, penting untuk mengetahui bagaimana pelaksanaan prakerin tersebut. Seperti yang sudah dijelaskan sebelumnya, prakerin merupakan kegiatan yang diupayakan dari sekolah yang melibatkan siswa/siswi SMK (Sekolah Menengah Kejuruan) dan dilaksanakan di dunia industri untuk tujuan pendidikan.

Alasan utama mengapa para siswa/siswi harus memiliki bekal ilmu pengetahuan dasar sesuai bidangnya agar dalam pelaksanaan Praktik Kerja Industri

tidak mengalami kendala yang berarti dalam penerapan ilmu pengetahuan dasar yang kemungkinan besar dalam proses praktek kerja industri mendapatkan ilmu-ilmu baru yang tidak diajarkan di Lembaga Kejuruan terkait.

Pelatihan dan pembelajaran yang dilaksanakan di dunia usaha atau dunia industri dalam upaya pendekatan ataupun untuk meningkatkan mutu siswa/siswi SMK dengan kompetensi atau kemampuan siswa sesuai bidangnya serta menambah bekal di masa mendatang guna memasuki dunia kerja yang semakin banyak dan ketat dalam persaingannya.

Tujuan Prakerin

Tujuan prakerin tersebut penting diketahui oleh para siswa agar siswa dapat melaksanakannya dengan maksimal. Pasalnya prakerin mempunyai banyak manfaat yang dapat menumbuhkan etos kerja yang tinggi dan sifat dewasa yang lebih profesional ketika terjun ke dunia usaha atau dunia industri yang sesungguhnya. Manfaat dari kegiatan yang diwajibkan ini dapat disarakan setelah memahami apa tujuan prakerin tersebut.

Tujuan prakerin bagi siswa yang pertama adalah para siswa/siswi dapat mengimplementasikan materi yang selama ini didapatkan di Sekolah. Bukan hanya materi yang harus dikuasai tetapi juga praktek saat terjun ke dunia usaha atau dunia industri.

Tujuan prakerin bagi siswa yang kedua adalah dapat membentuk pola pikir yang konstruktif pola pikir bagi siswa/siswi prakerin. Sehingga dapat melihat peluang untuk masa depan.

Tujuan prakerin bagi siswa yang ketiga adalah bisa melatih siswa untuk berkomunikasi atau berinteraksi secara profesional di dunia kerja yang sebenarnya. Sehingga tidak merasa takut atau canggung lagi saat harus berkomunikasi secara profesional dengan banyak orang atau publik.

Tujuan prakerin bagi siswa yang keempat adalah bisa membentuk etos kerja yang baik bagi siswa dan siswi prakerin. Sehingga kedepannya siswa dapat menjadi

seorang lulusan yang berkualitas, dengan skill dan kemampuan siswa yang sangat dibutuhkan ketika sudah terjun ke dunia kerja yang sesungguhnya.

Tujuan prakerin bagi siswa yang kelima adalah dapat menambah dan mengembangkan ilmu pengetahuan dasar yang dimiliki oleh siswa/siswi prakerin sesuai bidang masing-masing.

Tujuan prakerin bagi siswa yang keenam adalah dapat menambah jenis keterampilan yang dimiliki oleh siswa agar dapat dikembangkan dan diimplementasikan dalam kehidupan sehari-hari. Ini akan berguna bagi siswa untuk dapat meningkatkan ketrampilan yang dimiliki, dan akan dibutuhkan ketika sudah terjun ke dunia kerja yang sesungguhnya.

Tujuan prakerin bagi siswa yang ketujuh adalah bisa menjalin kerjasama yang baik antara sekolah dengan dunia usaha atau dunia industri yang dipilih oleh para siswa sebagai tempat magang.

Kewajiban siswa di tempat prakerin

Dalam proses pengajuan siswa-siswi prakerin wajib mengetahui prosedur yang diterapkan oleh lembaga, dunia usaha maupun dunia industri. Setiap lembaga, dunia usaha maupun dunia industri memiliki prosedur yang berbeda-beda tergantung dari kondisi masing-masing dunia usaha ataupun dunia industri terkait. Berikut ada beberapa kewajiban bagi siswa di tempat prakerin.

Melaksanakan tugas pokok dan fungsi yang telah disepati oleh masing-masing pihak.

- Mematuhi setiap instruksi ditempat kerja.
- Melaksanakan K3 (Kesehatan dan Keselamatan Kerja)
- Menjaga nama baik lembaga pendidikan, dunia usaha dan dunia industri.
- Melakukan observasi dan penelitian yang mempunyai tujuan positif.

Bertanya kepada pihak yang berkompeten apabila kurang paham atau kurang dimengerti.

Manfaat Prakerin

Setelah ditinjau dari tujuan prakerin hingga kewajiban siswa di tempat prakerin sesuai yang sudah dijelaskan di atas, berikutnya adalah manfaat yang bisa dirasakan oleh siswa dari prakerin tersebut.

- Menambah Keterampilan, pengetahuan, gagasan-gagasan seputar dunia usaha atau dunia industri yang profesional dan handal.
- Menghasilkan sumber daya manusia yang memiliki keahlian profesional, dengan keterampilan, pengetahuan, serta etos kerja yang sesuai dengan tuntutan jaman.
- Membentuk pola pikir siswa-siswi agar terkonstruktif baik serta memberikan pengalaman dalam dunia industri maupun dunia kerja.
- Menjalin kerjasama yang baik antara sekolah dan perusahaan terkait, baik dalam dunia usaha maupun dunia industri.
- Mengenal siswa-siswi pada pekerjaan lapangan di dunia usaha atau dunia industri, sehingga ketika mereka terjun ke lapangan pekerjaan sesungguhnya dapat beradaptasi dengan cepat.
- Meningkatkan efisien waktu dan tenaga dalam mendidik dan melatih tenaga kerja yang berkualitas.
- Sebagai bentuk pengakuan dan penghargaan bahwa pengalaman kerja sebagai bagian dari proses pendidikan.
- Mempersiapkan sumber daya manusia berkualitas yang sesuai dengan kebutuhan di era teknologi dan komunikasi terkini.
- Memberikan keuntungan pada pihak sekolah dan siswa-siswi itu sendiri, karena keahlian baru yang tidak diajarkan di Sekolah didapat di dunia usaha atau dunia industri.

BAB III

PROFIL INSTANSI

3.1 Sejarah LKP TIFA KARYA

Pertama kali LKP TIFA KARYA didirikan pada tahun 2010, pertama kali didirikan bergerak dalam bidang servis handphone, dan pada tahun 2012 mulai mengembangkan usaha dengan bidang jasa servis komputer dan pelatihan komputer pada siswa sekolah menengah kejuruan yang terfokus pada kejuruan komputer jaringan sampai dengan sekarang. Dengan demikian berkembangnya dunia pendidikan khususnya telekomunikasi maka kami berusaha untuk meningkatkan pelayanan pada masyarakat khususnya siswa/i bidang keahlian teknik komputer jaringan komputer. Semoga niat kami dalam meningkatkan dunia pendidikan dapat berjalan dengan baik dan selalu dalam lindungan Allah SWT.

3.2 Visi Misi

Visi

Mewujudkan lembaga kursus sebagai wahana pendidikan yang memberikan layanan pendidikan kepada masyarakat meningkatkan pengetahuan, keterampilan dan sikap yang dapat dimanfaatkan untuk mengembangkan diri, bekerja atau berusaha

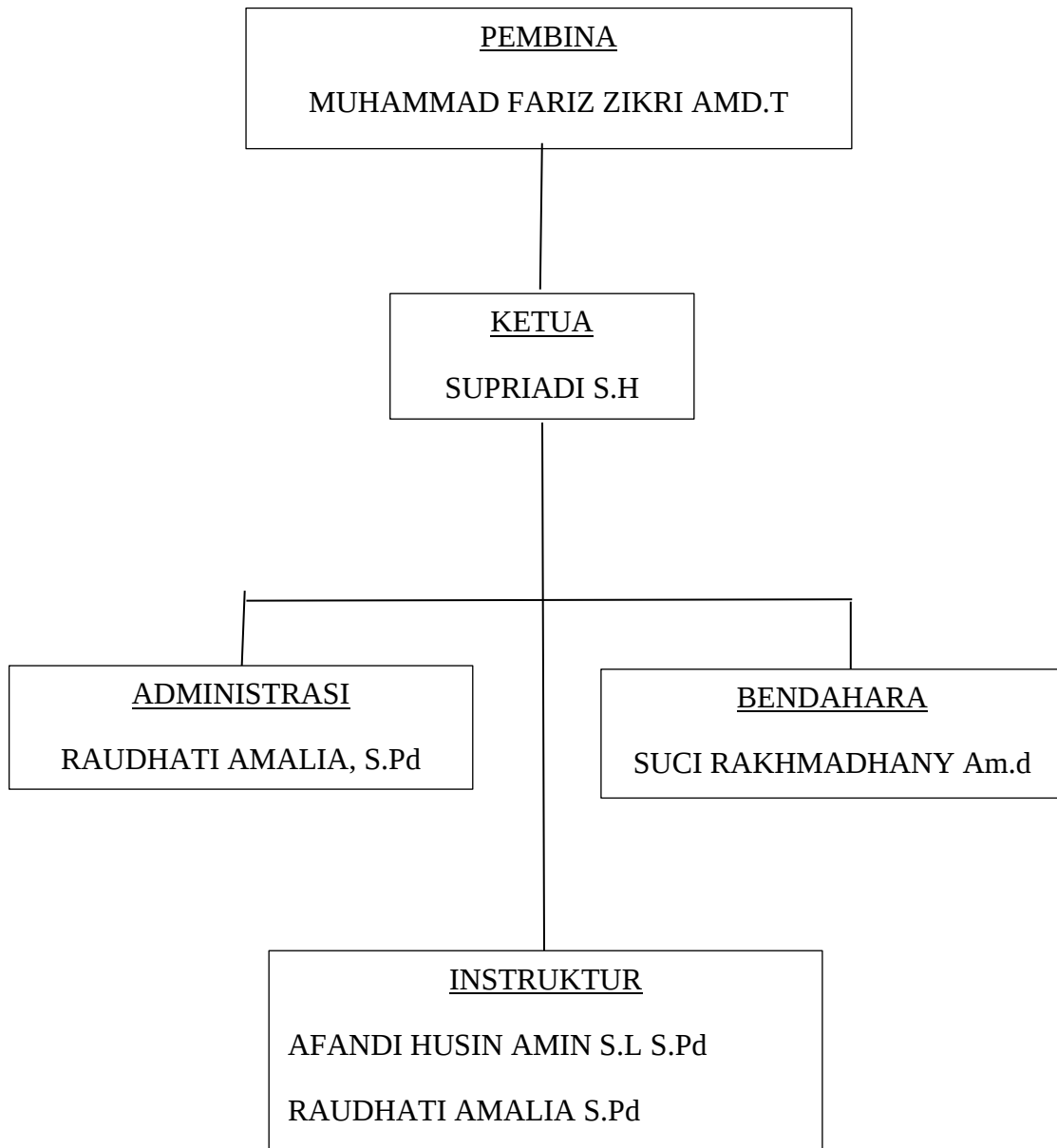
Misi

- 4 meningkatkan mutu pengelolaan lembaga kursus
- 5 meningkatkan mutu tenaga pendidikan dan tenaga kependidikan.
- 6 memberikan pendidikan dan keterampilan yang dibutuhkan oleh dunia usaha
- 7 melakukan penggunaan kurikulum berbasis kompetensi dan melakukan uji kompetensi

3.3 Struktur Organisasi

STRUKTUR ORGANISASI KEPENGURUSAN LEMBAGA

LKP TIFA KARYA



BAB IV

PELAKSANAAN PRAKTIK KERJA INDUSTRI

4.1 Pelaksanaan Kegiatan

Perusahaan : LKP TIFA KARYA

Alamat Perusahaan : Jl Thamrin Gg H. Yacub No 245 P. Brandan

Masa Prakerin : 3 Bulan

4.2 Hasil laporan kegiatan

4.2.1 Pengertian menginstal software

Penginstalan aplikasi adalah proses memasang perangkat lunak (software) atau aplikasi ke dalam perangkat komputer atau seluler agar dapat digunakan. Proses ini melibatkan beberapa tahapan, mulai dari mengunduh file instalasi, membuka file tersebut, mengikuti instruksi yang diberikan, dan kemudian aplikasi siap digunakan.

4.2.2 Aplikasi winrar

Winrar merupakan software yang sangat berguna bagi para pengguna PC masa kini sebagai media untuk mengolah dan mengontrol file-file yang ingin mereka kelola. Winrar adalah software pembuatan file dengan ekstensi RAR. Artinya itu bertentangan dengan perangkat lunak yang mengurangi ukuran file dan kemudian mengubah file menjadi RAR. WinRAR yang tersedia pada sistem operasi 32-bit dan 64-bit untuk sistem operasi Windows, Linux, FreeBSD, DOS, dan MacOS. Pada SO Windows, winrar terdiri dari dua versi.

- Versi grafis antarmuka pengguna: WINRAR EXE
- Versi konsol Command Linw (versi teks) L: RARexe.

Berikut beberapa fungsi dan manfaat dari WinRAR yang dapat Anda simak dan ketahui.

- Memperkecil ukuran file

Seperti yang saya jelaskan pada paragraf sebelumnya, bahwa WinRAR memiliki fungsi utama yang berguna untuk memperkecil ukuran data. Dalam

hal kompresi file pun, WinRAR tidak tanggung-tanggung. Bahkan dengan software ini, pengguna dapat memperkecil ukuran data hingga 50% dari ukuran aslinya. Adapun manfaat lainnya yang didapat dari memperkecil ukuran file, yaitu pengguna dapat menghemat ruang penyimpanan secara maksimal. Melihat fungsinya tersebut, tidak mengherankan jika WinRAR menjadi software kompresi file paling populer.

- Mempercepat pengiriman file

entunya dengan memperkecil ukuran file, secara otomatis dapat mempercepat pengiriman file ataupun copy file. Mengingat ukuran file telah berubah lebih kecil dari ukuran aslinya. Selain itu, ketika pengguna ingin mengirim file melalui email, tentu saja akan menghemat kuota internet.

- Mendukung beragam format kompresi

Bagi pengguna yang sering melakukan kompresi file, tentu sudah tidak asing lagi bahwa terdapat banyak sekali software / aplikasi untuk kompres data. Salah satu manfaat yang dapat pengguna rasakan dengan software ini adalah pengguna dapat membuka file yang dikompres dengan software/ aplikasi kompres lainnya.

- Mengamankan file dari virus

Adapun hal menarik dari WinRAR selain fungsinya sebagai alat kompresi. Yaitu WinRAR dapat melindungi file pengguna dari serangan virus. Artinya file yang telah dilakukan kompresi, maka tidak akan bisa terkena virus.

Menginstal winrar

Langkah 1. Buka terlebih dahulu *file installer* WinRAR yang telah tersimpan di komputer Anda.

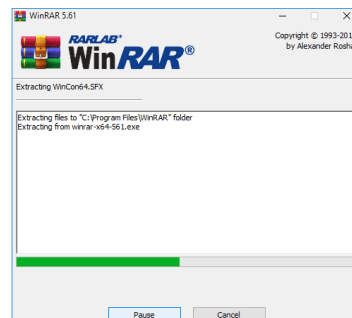


Langkah 2. Kalau ada jendela notifikasi, klik *YES* saja. Sedangkan kalau tidak ada, bisa lanjut ke langkah berikutnya.

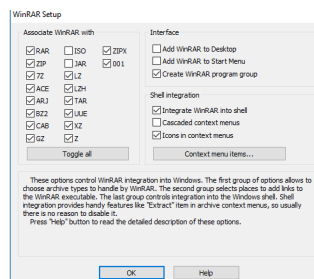
Langkah 3. Di sini Anda bisa langsung menginstal WinRAR. Cara dengan mengklik tombol *Install* yang tersedia di sana.



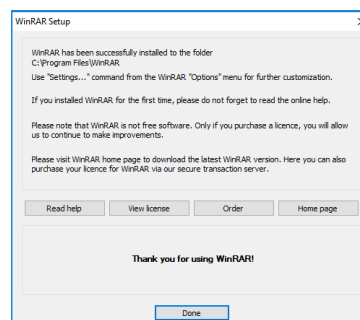
Langkah 4. Tunggu proses instalasinya selama beberapa saat. Biasanya nggak sampai 1 menit, kok.



Langkah 5. Kalau sudah, maka akan muncul jendela baru. Silakan klik **OK**.



Langkah 6. Klik *Done* untuk menyelesaikannya.



Oh ya, setelah proses pemasangannya selesai, nanti akan muncul *folder* di mana *shortcut* WinRAR disimpan. Anda bisa langsung menutupnya.

4.2.3 Aplikasi nero

Aplikasi Nero adalah perangkat lunak multimedia populer yang menyediakan berbagai fitur untuk mengelola, mengedit, dan membakar media digital seperti CD, DVD, dan Blu-ray.

Beberapa aplikasi Nero yang terkenal:

- Nero Burning ROM: Perangkat lunak utama untuk membakar data ke CD, DVD, dan Blu-ray.
- Nero MediaHome: Perangkat lunak untuk mengelola, menyortir, dan memutar file media digital.
- Nero Video: Perangkat lunak untuk membuat, mengedit, dan mengekspor video dan tayangan slide.
- Nero BackItUp: Perangkat lunak untuk mencadangkan data ke media eksternal atau cloud.
- Nero Recode: Perangkat lunak untuk mengonversi dan menyalin video dan musik ke berbagai format.

Fitur umum yang ditawarkan oleh aplikasi Nero:

- Burning: Membakar file, folder, dan data lainnya ke CD, DVD, dan Blu-ray.
- Media Management: Mengorganisir dan mengelola file musik, foto, video, dan media digital lainnya.
- Video Editing: Membuat, mengedit, dan mengekspor video dengan berbagai efek dan fitur.
- Data Backup: Mencadangkan data ke media eksternal atau cloud untuk melindungi data penting.
- Format Conversion: Mengonversi video, musik, dan format file lainnya agar sesuai dengan kebutuhan perangkat.

Menginstal nero

Langkah 1. buka folder aplikasi nero dan klik next

Langkah 2. buat nama pengguna dan masukkan serial numbe



Langkah 3. pilih *I Accept the agreement* lalu klik next



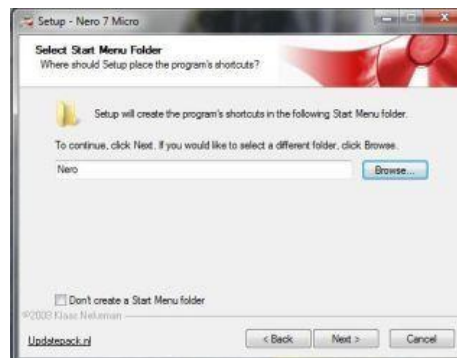
Langkah 4. klik next untuk melanjutkan penginstalan



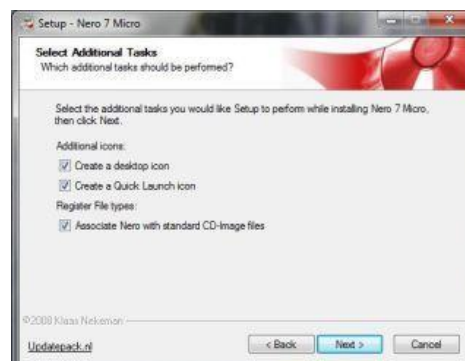
Langkah 5. pilih next



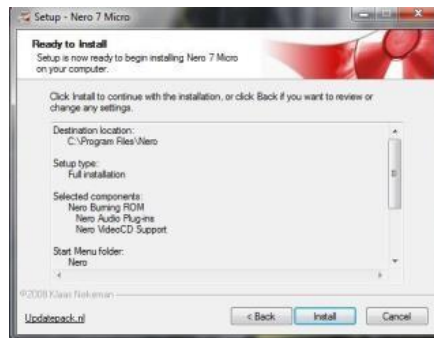
Langkah 6. klik next untuk melanjutkan proses penginstalan



Langkah 7. centang semua kotak untuk mnampilkan shortcut nero



Langkah 8. setelah itu klik install



Langkah 9. tunggu proses instalasi selesai

4.2.4 Aplikasi winamp

Winamp adalah aplikasi pemutar media, terutama musik dan video, yang populer di masa lalu, terutama untuk sistem operasi Windows. Winamp juga dikenal sebagai aplikasi yang dapat dikostumisasi dan mendukung berbagai format audio dan video. Aplikasi ini pertama kali diluncurkan pada tahun 1996 oleh Nullsoft.

Berikut adalah beberapa poin penting tentang Winamp:

- **Pemutar Media:** Winamp berfungsi sebagai pemutar untuk file audio (seperti MP3, WAV, dll) dan video.
- **Fleksibilitas:** Winamp dapat memutar berbagai format media dan mendukung plugin untuk menambahkan fitur baru.
- **Kustomisasi:** Winamp dapat dikostumisasi dengan berbagai skin dan plugin.
- **Sejarah:** Winamp dikembangkan oleh Justin Frankel dan Dmitry Boldyrev dari Nullsoft, dan kemudian dibeli oleh AOL.
- **Penggunaan:** Winamp digunakan untuk memutar musik, video, streaming radio, dan bahkan membuka CD audio.

Perangkat Lunak:

Winamp merupakan perangkat lunak freeware atau shareware, yang berarti pengguna dapat menggunakannya secara gratis atau membayar untuk mendapatkan fitur tambahan.

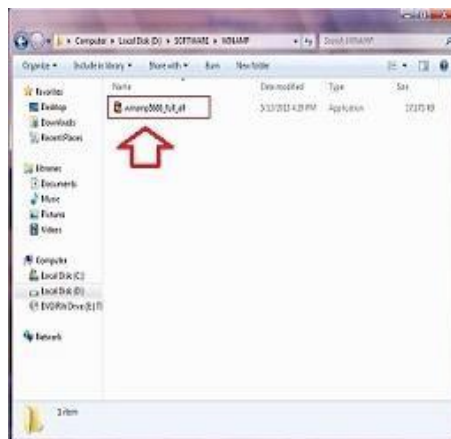
Fitur: Winamp memiliki fitur seperti memilih lagu, mengontrol pemutaran, membuat playlist, menggunakan equalizer, dan mengelola perpustakaan musik.

Penggunaan Sekarang: Winamp masih digunakan oleh banyak orang, dan juga memiliki versi terbaru yang berfokus pada agregasi konten audio online.

Integrasi Streaming: Winamp juga memiliki fitur untuk mengintegrasikan dengan layanan streaming musik, podcast, stasiun radio, dan layanan audio lainnya.

Menginstal winamp

Langkah 1. klik dua kali pada file/master dari *aplikasi winamp* di tempat Anda menyimpannya.



Langkah 2. kemudian klik OK



Langkah 3. Klik saja LANJUT untuk melanjutkan ke proses selanjutnya.



Langkah 4. klik SAYA SETUJU seperti pada gambar di bawah.



Langkah 5. klik LANJUT.



Langkah 6. klik LANJUT.



Langkah 7. Setelah itu, klik INSTAL untuk memulai penginstalan winamp ke sistem komputer.



Langkah 8 klik tombol SELESAI untuk mengakhirinya.



4.2.5 Aplikasi Microsoft office

Microsoft Office adalah paket perangkat lunak (software) perkantoran yang dikembangkan oleh Microsoft, yang digunakan untuk berbagai keperluan seperti membuat dokumen, mengolah data, dan membuat presentasi. Microsoft Office terdiri dari berbagai aplikasi seperti Word (untuk mengolah kata), Excel (untuk mengolah data numerik), PowerPoint (untuk membuat presentasi), dan Outlook (untuk mengelola email).

Penjelasan lebih detail:

- Microsoft Office sebagai paket perangkat lunak: Microsoft Office bukan hanya satu aplikasi, melainkan sebuah kumpulan aplikasi yang saling terintegrasi dan dirancang untuk meningkatkan produktivitas dalam bekerja.
- Kegunaan Microsoft Office: Aplikasi ini digunakan untuk berbagai keperluan, mulai dari membuat surat, laporan, proposal, hingga membuat presentasi, mengelola data, dan bahkan mengelola email.

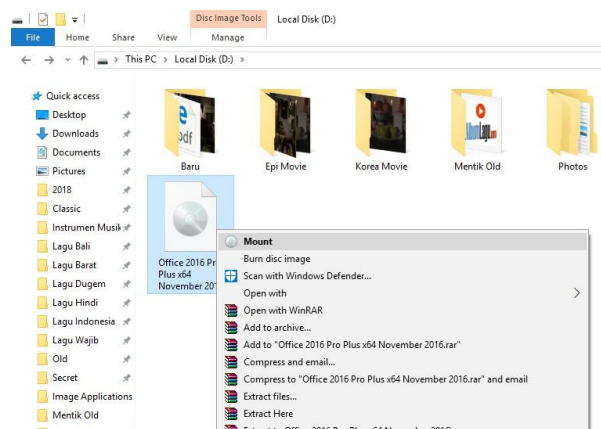
Aplikasi-aplikasi utama dalam Microsoft Office:

- Microsoft Word: Aplikasi ini digunakan untuk mengolah kata, membuat dokumen teks, laporan, surat, dll.
- Microsoft Excel: Aplikasi ini digunakan untuk mengolah data numerik, membuat tabel, grafik, dan laporan keuangan.
- Microsoft PowerPoint: Aplikasi ini digunakan untuk membuat presentasi dengan slide, gambar, animasi, dan video.
- Microsoft Outlook: Aplikasi ini digunakan untuk mengelola email, kalender, dan tugas.
- Microsoft Office untuk berbagai sistem operasi: Microsoft Office dapat dijalankan di berbagai sistem operasi seperti Microsoft Windows dan Mac OS.
- Microsoft Office untuk berbagai perangkat: Selain versi desktop, Microsoft Office juga memiliki versi web dan aplikasi mobile untuk Android dan iOS.

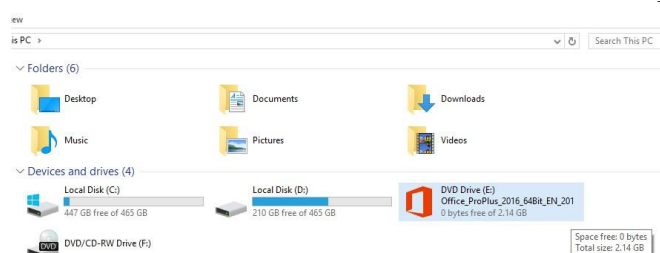
Menginstal Microsoft office



Persiapkan file mentah Microsoft Office yang akan diinstall. Anda dapat memasukan DVD Microsoft Office (membeli langsung), mengekstrak file hasil download (mendownload di internet, atau mount file iso (membeli online atau download di internet).

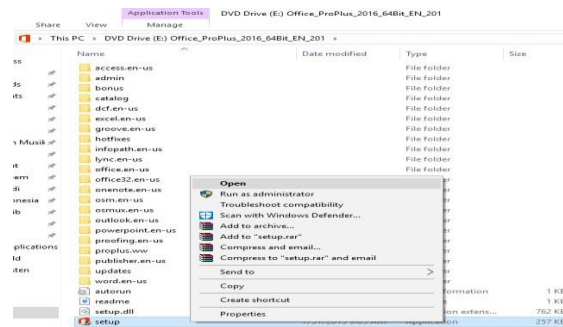


Langkah 1. Jika file di-mount, pastikan proses *mount* berhasil

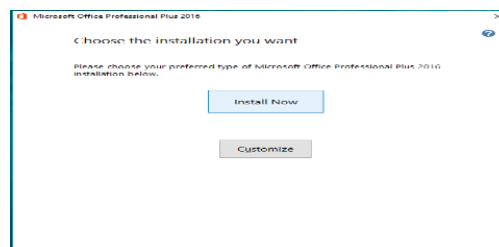


Langkah 2. Buka folder, dan Run as administrator "Setup.exe"

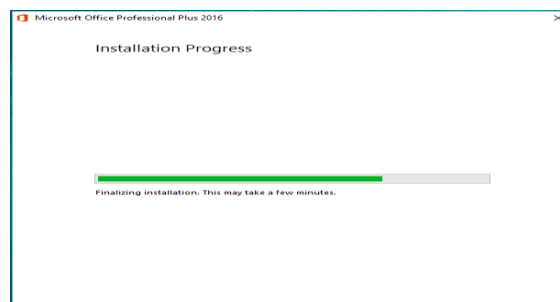
Buka folder file mentah yang Anda miliki, lalu jalankan "Setup.exe" sebagai administrator.



Langkah 3. Maka jendela Microsoft Office terbuka, klik "Install Now"



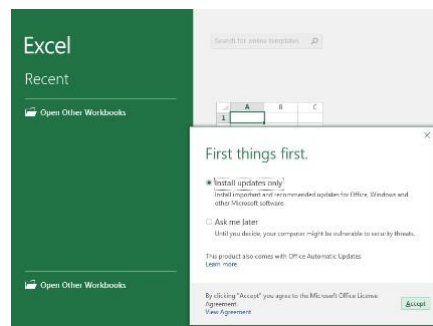
Langkah 4. Tunggu proses install



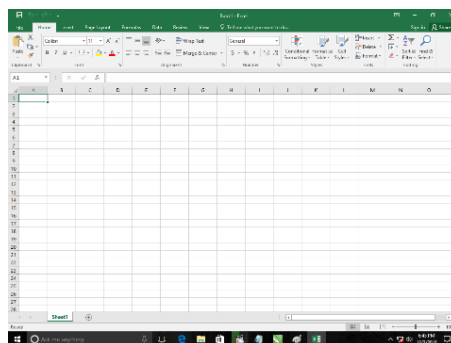
Langkah 5. Microsoft Office berhasil di-install



Langkah 6. Pada "All Programs" akan icon Microsoft Office Langkah 7. Buka salah satu software untuk memastikan

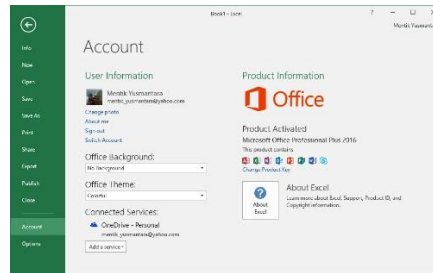


Langkah 8. Anda dapat menggunakan Microsoft Office



Langkah 9. Melakukan Aktivasi

Langkah ini disesuaikan dengan dimana anda mendapat software Microsoft Office. Secara umum, aktivasi dilakukan dengan memasukkan serial number di menu File > Account.



Setelah 30 hari muncul "Microsoft Office is Not Activated"

4.3 Hambatan – Hambatan

Dalam melaksanakan pekerjaan pasti ada berbagai hambatan. Begitu pula dengan kami yang baru mengenal dunia kerja, kami juga mengalami berbagai hambatan. Hambatan-hambatan tersebut antara lain :

1. Kurangnya pengalaman

Pengalaman merupakan kunci bagi keberhasilan suatu pekerjaan yang dilakukan kami belum begitu berpengalaman sehingga pekerjaan yang kami kerjakan kadang tersendat-sendat.

2. Kurangnya keterampilan dan kreativitas siswa

Keterampilan dan kreativitas kami masih kurang karena kami baru terjun kelapangan kerja.

3. Kurangnya menguasai peralatan magang

Ada beberapa peralatan magang yang belum kami kuasai sehingga kami harus meluangkan waktu untuk berlatih terlebih dahulu.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan kegiatan prakerin ini, saya mendapatkan banyak pengalaman dan ilmu baru yang tidak diajarkan di sekolah. Kita biasa diajarkan teori di sekolah, dan di tempat prakerin kita akan mempraktikkannya.

Pada intinya, kegiatan prakerin sangat berguna untuk mengembangkan apa yang sudah diajarkan di sekolah. Prakerin bisa dikatakan sebagai pelengkap serta proses pematangan agar siap ketika sudah berkecimpung di dunia kerja.

5.2 Saran

Karena di tempat prakerin kita akan berhubungan langsung dengan pekerjaan, maka langkah baiknya kita mempersiapkan secara matang materi-materi yang diajarkan di sekolah. Hal ini bertujuan agar kita tidak bingung kalau disuruh melakukan sesuatu.

DAFTAR PUSTAKA

copyright. (2024). *Cara Install WinRAR di Laptop dan PC*. Retrieved from mediaindonesia.com: https://mediaindonesia.com/teknologi/729742/cara-install-winrar-di-laptop-dan-pc#google_vignette

copyright. (2025, april 24). *Prabowo dan PM Fiji akan Bahas Penguatan Hubungan Bilateral*. Retrieved from mediaindonesia.com: <https://mediaindonesia.com/politik-dan-hukum/763672/prabowo-dan-pm-fiji-akan-bahas-penguatan-hubungan-bilateral>

encyclopedia, w. h. (n.d.). *Definisi*. Retrieved from [www-worldhistory-org.translate.goog: https://www-worldhistory-org.translate.goog/timeline/Nero/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=id&_x_tr_hl=id&_x_tr_pto=sge#:~:text=Definisi,periode%20tersebut%20dalam%20sejarah%20Romawi](https://www-worldhistory-org.translate.goog/timeline/Nero/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=id&_x_tr_hl=id&_x_tr_pto=sge#:~:text=Definisi,periode%20tersebut%20dalam%20sejarah%20Romawi).

Guide, U. (n.d.). *Nero Express*. *cires1.colorado.edu*, 131. info, r. (2023, juni 23). *Mengenal Pengertian dan Fungsi Winamp sebagai Media Pemutar Musik*. Retrieved from [kumparan.com: https://kumparan.com/ragam-info/mengenal-pengertian-dan-fungsi-winamp-sebagai-media-pemutar-musik-20eOqxaiYH](https://kumparan.com/ragam-info/mengenal-pengertian-dan-fungsi-winamp-sebagai-media-pemutar-musik-20eOqxaiYH)

kominfo, p. (n.d.). *Microsoft Office Adalah: Pengertian dan Jenisnya*. Retrieved from [codingstudio.id: https://codingstudio.id/blog/microsoft-office-adalah-jenis-cara-dan-skill/](https://codingstudio.id/blog/microsoft-office-adalah-jenis-cara-dan-skill/)

kumparan, p. (2022, oktober 5). *Definisi Komputer dan Kegunaannya Dalam Kehidupan Sehari-hari*. Retrieved from [kumparan.com: https://kumparan.com/berita-terkini/definisi-komputer-dan-kegunaannya-dalam-kehidupan-sehari-hari-1yzPIab3txy](https://kumparan.com/berita-terkini/definisi-komputer-dan-kegunaannya-dalam-kehidupan-sehari-hari-1yzPIab3txy) microsoft. (n.d.). *Menginstal aplikasi Office dari Office 365*. Retrieved from [support.microsoft.com: https://support.microsoft.com/id-id/office/menginstal-aplikasi-office-dari-office-365-dcf2d841-dac7-455b-9a77-fc8f7ee92702](https://support.microsoft.com/id-id/office/menginstal-aplikasi-office-dari-office-365-dcf2d841-dac7-455b-9a77-fc8f7ee92702)

Teknologi, P. M. (2022, agustus 30). *Pengertian, Fungsi, Kelebihan dan Cara Menggunakan WinRAR*. Retrieved from [idmetafora.com: https://idmetafora.com/news/read/846/Pengertian-Fungsi-Kelebihan-dan-Cara-Menggunakan-WinRAR.html](https://idmetafora.com/news/read/846/Pengertian-Fungsi-Kelebihan-dan-Cara-Menggunakan-WinRAR.html) themes, w. (2018). *Praktek Kerja Industri*. Retrieved from [smkbna.sch.id: https://www.smkbna.sch.id/prakerin/](https://www.smkbna.sch.id/prakerin/)

ultahost. (n.d.). *Cara Menginstal WinAmp di Windows*. Retrieved from [ultahost.com: https://ultahost.com/knowledge-base/install-win-amp-windows/](https://ultahost.com/knowledge-base/install-win-amp-windows/)

LAMPIRAN

Lampiran 1. Jurnal Harian Kegiatan

No	Tgl/Hari	Kegiatan	Keterangan
1.	24-1-2025 Jum'at	Pengenalan Motherboard	• Socket Processor • Processor • Slot Memori • Slot AGV\VGA • Slot PCI • Port Sata • Port IDE • Port Floppy Disk • BIOS • Batrai CMOS • Port Power • Port ps2 • Konektor ATX • Port Paralel • Port Serial • Port VGA • Front Panel

			• Panel USB • Port USB • Port Audio • Port LAN • Northbridge • Southbridge
2.	25-1-2025 Sabtu	Penghapalan Komponen Motherboard	• Socket Processor fungsinya tempat terpasangnya sebuah processor • Processor fungsinya Otak Dari Komputer • Slot Memori fungsinya tempat terpasangnya RAM • Slot AGV\VGA fungsinya tempat terpasang VGA card tambahan • Slot PCI fungsinya tempat terpasangnya aksesoris komputer tambahan

			• Port Sata fungsinya menyimpan data setelah generasi IDE • Port IDE fungsinya tempat tersimpannya data sebelum generasi terbaru (SATA) • Port Floppy Disk fungsinya menyimpan data dengan memori terbatas yang hanya menyampai 1.44 Mb saja • BIOS fungsi mengatur proses input dan output data pada sebuah komputer • Batrai CMOS fungsinya menyimpan pengaturan basic input/output system (BIOS) • Port Power fungsinya
--	--	--	---

			memberikan daya pada komputer • Port ps 2 fungsinya menghubungkan mouse dan keyboard sebelum generasi USB • Konektor ATX fungsinya membantu memberikan daya port power • Port Paralel fungsinya menghubungkan perangkat scanner dan printer sebelum generasi USB • Port Serial fungsinya menghubungkan perangkat eksternal, seperti modem, mouse, atau keyboard • Port VGA fungsinya tempat terpasangnya kabel VGA
--	--	--	---

			• Front Panel fungsinya menghubungkan tombol reset dan power dengan lampu LED yang ada dicasing motherboard dilaam CPU • Panel USB fungsinya menghubungkan USB tambahan pada bagian luar CPU • Port USB fungsinya menghubungkan komponen terbaru misal mouse, keyboard, printer dll yang sudah menggunakan versi USB • Port Audio fungsinya mengeluarkan suara termasuk menghubungkan
--	--	--	--

			microfon atau pun handset • Port LAN fungsinya terhubungkan suatu jaringan kabel • Northbridge fungsinya mengatur lalu lintas data dari processor ke sistem memori • Southbridge fungsinya membantu northbridge
3.	25-1-2025 Sabtu	Merakit PC	• Memasang power supply • Memasang mother board pada casing • Memasang RAM • Memasang Harddisk • Memasang Processor ke motherboard • Memasang Fan Processor (Heatsink)

			• Memasang front panel • Memasang kabel sata keharddisk • Memasang card VGA • Memasang port power dan konektor ATX • Memasang baut menggunakan obeng
4.	1-2-2025 Sabtu	Membuat daftar nilai	• Buka microsoft Excel • Blok dari kolom A – I padabaris 1 kemudian pilih pada bagian Alignment “Merge dan center” kemudian buat bacaan “Daftar Nilai” • Blok Kolom A baris 2 dan 3 pilih Merge dan center kemudian klik middle Alight

			kemudian buat bacaan “NO” • Blok kolom B baris 2 dan 3 lakukan hal yang sama seperti tadi kemudian buat bacaan “Nama” • Blok kolom C-1 baris 3, pilih Merge dan center kemudian buat bacaan “Nilai” • Kemudian Buat No dari 1-20 • Kolom C baris 3 -> UH 1 • Kolom D baris 3 -> UH 2 • Kolom E baris 3 -> UH 3 • Kolom F baris 3 -> RUH • Kolom G baris 3 -> UTS • Kolom H baris 3 -> US
--	--	--	---

			• Kolom I baris 3 -> NR • Kemudian buat nama sesuai yg dibutuhkan • Lalu isi nilai dari 70-90 di kolom (UH 1, UH 2, UH 3, UTS, US)
5.	6-2-2025 Kamis	Menghitung nilai RUH dan NR	• Menghitung nilai RUH: $(UH1+UH2+UH3) / 3$ • Menghitung nilai NR: $(2 \times UTS) + RUH + (2 \times US) / 5$
6.	8-2-2025 Sabtu	Membuat Presentasi	• Buka Power point • Buka blank dokumen • Pilih desain di slide pertama sesuaikan dengan selera • Bikim nana di slide pertama dan asal sekolah

			• Lalu klik new sampai 7 kali sesuaikan degan kemauan tipe kalian
7.	13-2-2025 Kamis	Menginstal windows 7	• Pertama Buka Aplikasi Oracle • Pelih New Diatas • Lalu Ketik Win 7/8 • Pilih Version Windows 7 ,32 Bit • Klik New 4 Kali • Pilih Setting • Pilih Storage • Pilih Empty • Klik Folder Baru Plih Windows 7 Iso • Klik Ok • Klik Star Di Pojok Atas • Tunggu Lodding Sekitar 15 Menit • Ketika Sudah Muncul Windows 7

			• Pilih Bagian Ke Dua Umtuk Memilih Negara Indonesia • Lalu Klik Next • Dan Menunggu Kurang Lebih 5 Menit • Pilih Kotak Kecil Di Pojok Kiri Bawah Lalu Klik Sampai Ada Ceklis Dan Tekan Next • Pilih Costom Bagian Kedua • Lalu Tekan Next • Dan Menunggu Proses Loading Sekitar 10 Menit • Lalu Muncul Windows 7 Ultimate • Klik Nama Anda Masing Masing • Lalu Tekan Next 3 Kali
--	--	--	---

			• Dan Pilih Ask Mi Later • Cek Kembali Negara, Tanggal Dan Waktu • Lalu Tekan Next • Klik Publick Network • Dan Klik Close Di Pojok Kanan Atas • Dan Menunggu Loading Sekitar 10 Menittan • Pilih Bagian Power Off The Machine • Klik Ok • Pilih Windows 7 Bagian Kiri • Lalu Klik Kanan Pada Bagian Mouse • Pilih Remove • Klik Delete • Dan Close
--	--	--	---

			•
8.	13-2-2025 Kamis	Presentasi	• Maju Kedepan • Ucapkan salam Dan sebutkan nama • Jelaskan yang mau dipresentasikan • Tutup dengan salam
9.	13-2-2025 Kamis	Pengkabelan	• Ambil kabel UTP , tank crimping dan RJ45 • Buka Jaket kabel • Urutkan sesuai warna • Masukkan ke RJ45 lalu dicrimping • Lalu tes ke LAN tester
10.	15-2-2025 sabtu	Membuat Desain Logo	• Membuka canva • Pilih Template • Desain sesuai keinginan
11.	15-2-2025 Sabtu	Presentasi Desain Logo	• Presentasikan Desain logo

12.	15-2-2025 Sabtu	Membuat Website	• Buka Chrome • Buka website.com • Registrasi website • Login website
13.	20-2-2025 Kamis	Mengedit Website	• Buka Chrome • Buka website.com • Login website • Pilih bagian yang mau diedit
14.	21-2-2025 Jum'at	Download Aplikasi	• Buka Chrome • Buka nesamedia • Cari aplikasi yang didownload • Lalu download
15.	6-3-2025 kamis	Sharing file	• Pilih file yang mau dishare • Klik kanan filenya • Pilih properties • Pilih sharing lalu share • Pilih menu atas everyone

			• Lalu pilih read/write • Done • Buka pc/laptop yang mau dishare • Buka folder lalu ke network • Pilih komputer yang memberi • Pilih file lalu salin
16.	7-3-2025 Jum'at	Burning cd	• Masukkan kabel cd eksternal ke port usb • Buka nero express • Pilih data cd/dvd • Tambah file lalu next • Lalu Burn • Lalu done
17.	7-3-2025 Jum'at	Dasar pemrograman	• Buka crhome • Ketik codepen • Klik yang paling atas • Lalu Start Coding

			• Klik html <pre> <Marquee> SELAMAT DATANG <h1>BEBAS</H1> </marquee> <font color=gray Nama : tulis nama

 Alamat : Pangkalan Brandan </pre>
18.	8-3-2025 sabtu	Setting microtik	• mePort 1 pada router (kabel dicomputer pindahkan ke outer sambungan dari hub/switch) • Port 2 pada router (router kecomputer) • Langkah langkah • Masuk ke winbox

			• Tunggu mac address, jika sudah muncul klik ip kemudian connect • Pilih interface atur nama ether 1 (internet) dan ether 2 (jaringan) • Sebelum lanjutkan buka ip address cek apakah ip pada internet (router) sudah ada atau belum, jika sudah ada berarti router sudah direset jika tidak maka reset router • Pilih DHCP client pilih bagian interface nya "internet" kemudian apply lalu ok • Kemudian tambahkan ip address 192.168.2.10.24
--	--	--	---

			• Pilih hip DHCP server > DHCP setup > pilih jaringan > next hinnga ok • Pilih hip DNS, atur bagian 8.8.8.8 , kemudian klik tanda segitiga kecil kebawah masukkan dns server dengan 8.8.4.4 • Pilih ip FIREWALL > pilih tab NAT > pilih tanda tambah > pada bagian tab general pilih yang koloom pertama “scrnat” kemudian pada kolom out interface ganti“internet” > pilih tab action > pilih masquarede kemudian apply lalu ok • Kemudian pilih NEW TERMINAL
--	--	--	---

			• Kemudian ketik ping google.com , lalu enter • Maka akan muncul tanda seperti jam • Jika tidak muncul cek jaringan pada komputer kemudian kabel yang terhubung dengan computer dicabut lalu dipasang kembali, dan miikrotik akan terrestart sendiri tapi jangan panik • Jika sudah masuk kembali ke winbox silahkan cek kembali di new terminal apakah test ping google yang sudah kita buat berhasil atau tidak • Membuat hotspot: • Buka interface • Double klik “wlan1”
--	--	--	---

			• Pada bagian mode, pilih “ap bridge” • Kemudian apply, lalu ok • Pilih ip > hotspot > hotspot setup> wlan1 > next hingga muncul dibagian dns name • Diganti nama apa yang akan digunakan, masuk tifa.com • Kemudian next dibagian user kosongkan aja • Bagian tab users > klik tambah > isi password nma userna aja • Kemudian apply, lalu ok
19.	21-3-2025 Jum’at	Instal debian	• Buka VirtualBox • Klik New

			• Buat nama debiannya • Ganti versinya • Lalu next sampai finish • Lalu klik setting • Klik storage • Lalu empty • Pilih isonya • Lalu klik start • Install kemudian enter • Pilih english • Pilih other • Pilih asia • Pilih indonesia • Pilih US • Pilih American English • Isi hostname
--	--	--	--

			• Isi domain name sama seperti hostname • Isi root password • Verifikasi password • Buat nama user • Buat nama akun • Buat password • Verifikasi password • Pilih nama kota (Jakarta) • Partitioning method (Guided-use entire disk) • Select disk to partition (enter) • Partitioning scheme (All files) • Finish lalu enter • Write the change to disks (Yes) • Scan another CD or DVD (NO)
--	--	--	--

			• Use 3 network miror (NO) • Continue lalu enter • Parrticipate usage survey (Yes) • Hilangkan semua bintang dengan spasi (enter) • Install the GRUP boot (Yes) • Continue lalu enter • Muncul biru pilih yang bawah (enter) • Enter • Masukkan password yang dibuat
20.	22-3-2025 sabtu	quiz	• Buka google • Cari quizizzz lalu masuk • Login akun google • Masukan kode yang diberikan oleh guru • kerjakan

Lampiran 2. Daftar Kehadiran

SISWA PRAKERIN SMK DHARMA PATRA 2024/2025																																			KETERANGAN						
No	Nama	Absensi Setiap Pertemuan																																	SAKIT	IZIN	ALPHA	ADIR			
		P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P10	P11	P12	P13	P14	P15	P16	P17	P18	P19	P20	P21	P22	P23	P24	P25	P26	P27	P28	P29	P30	P31	P32	P33					P34	P35	
1	Algi Hanani	✓	i	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	i	i	✓	✓	✓	✓	i	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	i	✓	✓	✓	✓	✓	0	5	0	30	
2	catrine ar florence	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0	0	0	35
3	Dea Florentiina siahaan	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	i	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	i	S	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	1	2	0	32
4	febrian sanditra sidabutar	✓	i	i	A	✓	✓	✓	i	A	✓	✓	i	i	i	i	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	A	✓	S	S	A	S	S	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	4	7	4	20
5	izends defrico mamurung	✓	i	A	✓	i	✓	✓	✓	✓	✓	✓	i	✓	✓	✓	✓	✓	✓	i	✓	i	i	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0	6	1	28
6	juwanda anfin	✓	✓	A	A	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	i	✓	✓	✓	✓	✓	i	i	i	✓	A	i	✓	✓	✓	✓	S	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	1	5	3	26
7	khaira salsabila	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	i	✓	✓	✓	✓	✓	0	1	0	34	
8	muhammad Fahri	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	i	i	✓	✓	✓	✓	✓	✓	A	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	1	2	0	33
9	muhammad ridwan	✓	i	i	A	i	✓	✓	i	S	✓	✓	✓	✓	i	✓	✓	✓	A	i	✓	✓	i	✓	✓	✓	A	i	i	i	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	1	10	3	21
10	pathan qolby fathi	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0	0	0	35
11	raka afrizal	i	i	✓	✓	✓	✓	✓	A	✓	S	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	i	i	✓	✓	i	i	✓	✓	i	i	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	1	7	1	26
12	rayhan arif	✓	✓	✓	✓	i	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0	1	0	34
13	rendy co prawira	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0	0	0	35

Keterangan :

Alpha

Izin

Sakit

Pangkalan Brandan, 26 April 2025

Pembimbing Lapangan,

Raudhati Amalia, S.Pd

Lampiran 3. Nilai Quiz

Quiz Pertama

quiz pertama					
nama	persen	juara	benar	salah	soal
muhammad ridwan	80%	1	32	8	40
pathan qolby fathi	73%	2	29	11	40
rendy co prawira	73%	3	29	11	40
khaira salsabila	65%	4	26	14	40
muhammad fahri	63%	5	25	15	40
Dea Florentiina siahaan	53%	6	21	19	40
raka afrizal	53%	7	21	19	40
rayhan arif	50%	8	20	20	40
catrine ar florence	48%	9	19	21	40
jzends defrico manurung	48%	10	19	21	40
Algi Hanari	45%	11	18	22	40
febrian sanditra sidabutar	43%	12	17	23	40
juwanda arifin	35%	13	13	26	40

Quiz Kedua

quiz kedua					
nama	persen	juara	benar	salah	soal
rendy co prawira	73%	1	29	11	40
rayhan arif	65%	2	26	14	40
catrine ar florence	63%	4	25	15	40
jzends defrico manurung	63%	5	25	15	40
pathan qolby fathi	60%	6	24	16	40
juwanda arifin	57%	7	23	17	40
khaira salsabila	50%	8	20	20	40
muhammad fahri	45%	9	18	22	40
Algi Hanari	38%	10	15	25	40

Lampiran 4. Dokumentasi Kegiatan Prakerin

