



**LAPORAN PRAKTEK KERJA INDUSTRI
SISWA SWASTA DHARMA PATRA P.BERANDAN**

Disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan penyelesaian praktik kerja
industri

OLEH :

NAMA SISWA : RAKA AFRIJAL

NOMOR INDUK SISWA : 23.963

**PROGRAM KEAHLIAN TEKNIK JARINGAN KOMPUTER &
TELEKOMUNIKASI**

SISWA SWASTA DHARMA PATRA

PANGKALAN BERANDAN

2025

LEMBAR PENGESAHAN
LAPORAN PRAKTIK KERJA INDUSTRI
LKP TIFA KARYA

NAMA : RAKA AFRIJAL
NIS/NISN : 23.963 / 0081904769
PROGRAM KEAHLIAN : TJKT

Menyatakan bahwa laporan ini adalah

Benar

Koordinator Prakerin Pembimbing Lapangan Pembimbing Laporan

Siska Wati, S.Pd

Raudhati Amalia, S.Pd

Khairunnisa, S.Pd

Kepala Sekolah

SMK Dharma Patra P. Brandan

Ka. Program TJKT

Ardiansyah, S.Pd.I

Evi Yohana, S.Kom

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami ucapkan kehadiran Allah SWT.tuhan yng maha esa yang telah memberikan rahmat dan hidayahnyakepada kami sehingga dapat menyelesaikan LAPORAN peraktek kerja industri (PRAKRIN) dengan baik dan lancar tanpa ada serta halangan dan rintangan

Dengan diadakannya pendidikan praktek kerja industri (PRAKRIN),para siswa dapat menambah wawasan dan ilmu pengetahuan yang tidak dapat sekolah dalam hal ini kami bermaksud membuat laporan kerja industri (PRAKRIN), di LKP TIFA KARYA JL. Thamrin Gg.H yakup no 245 P.Berandan kec.babalan kab.langkat sumatra utara

Pada kesempatan ini kami tidak lupa mengucapkan terimakasih kepada semua pihak pihak yang telah memberikan bantuan dan bibingan kepada kami untuk menyelesaikan pembuatan laporan praktek kerja industri ini kami mengharapkan keritik dan saran untuk menyempurnakan laporan ini.akhir kata pada semua pihak yang telah banyak membantu kami, kami mengucapkan terimakasih dan semoga tuhan yang maha esa senantiasa melimpahkan rahmat dan karunia kepada kita semua AMIN.

Dengan senang hati yang ikhlas, penulis ingin menyampaikan rasa syukur dan terimakasih serta penghargaan yang tidak terhingga sedalam dalamnya

1. Yth Bapak Ardiansah S.PD.I selaku (kepala sekolah SMK DARMA PATRA P. BERANDAN)
2. Yth Ibu Evi yohana S kom selaku (Ka perogram keahlian jaingan komputer dan telekomunikasi (TKJ) SMK SWASTA DHARMA PATRA P BERANDAN
3. Yth Ibu Siska Wati, S.Pd selaku (koordinator) SMK SWASTA DAHRMA PATRA P BERANDAN)
4. Yth Ibu Khairunnisa, S.Pd selaku (guru pembibing laporan) SMK DAHRMA PATRA P BRANDAN
5. Yth Bapak Supriadi .SH selaku (pimpinan LKP TIFA KARYA)

6. Yth Ibu Raudhati amalia S. PD selaku (guru pembimbing lapangan)

Wa' alaikumsalam WR. WB

Penulis,

Raka Afrijal

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar belakang praktek kerja industri.....	1
1.2 maksud dan tujuan praktek kerja industri	1
1.2.1 tujuan umum.....	1
1.2.2 tujuan khusus.....	1
1.3 manfaat praktek kerja industri.....	2
.....	
1.4 tempat dan waktu pelaksanaan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI	4
2.1 Definisi komputer	4
2.2 Praktek kerja industri	7
BAB III PROFIL INSTANSI.....	10
3.1 Sejarah.....	10
3.2 visi misi	10
3.3 struktur organisasi	11
BAB IV PELAKSANAAN PRAKTEK KERJA INDUSTRI.....	12
4.1 pelaksanaan kegiatan	12
4.2 hasil laporan kegitan	12
4.2.1 pengertian debian.....	12
4.2.2 install debian 6 virtualbox	12
4.3 hambatan-hambatan	21
BAB V PENUTUP.....	22
5.1 kesimpulan	22

5.2 saran	22
DAFTAR PUSTAKA.....	
LAMPIRAN.....	
lampiran 1. jurnal kegiatan harian	
lampiran 2. daftar kegiatan	
lampiran 3. Nilai quiz	
lampiran 4. Dokumentasi kegiatan	

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang peraktek kerja industri

Praktik kerja industri (prakrin) adalah bentuk kegiatan pembelajaran akademik pada mahasiswa untuk meningkatkan dan menembangkan kemampuan tenaga kerja yang berkualitas. dengan kegiatan prakrin tersebut diharapkan dapat meningkatkan keterampilan, pengetahuan dan pengalaman mahasiswa salam memasuki dunia kerja yang sebenarnya. maka dari itu mahasiswa dapat mempersiapkan dirinya dengan baik sebelum masuk ke dalam dunia industri atau dunia usaha

1.2 Tujuan peraktekn kerja industri

1.2.1 Tujuan umum

perakrin (peraktek kerja industri)bagi siswa SMK adalah un tuk mempersiapkan siswa untuk terjun kedunia kerja

- Memprsiapkan sumber daya manusia berkualitas sesuai dengan kebutuhan di area teknologi dan komunikasi terkini
- Menghasilkan tenaga kerja dengan keahlian profrsinal, keterampilan ,penetahuan,serta etos kerja yang sesuai dengan tuntunan jaman
- Membentuk pola pikir siswa-siswi agar terkoneksi baik
- Memantapkan kegiatan di dunia kerja sebelum memasuki dunia kerja yang sesungguhnya

1.2.2 Tujuan khusus

dari praktik kerja industry (prakrin) bagi sswa SMK adalah untuk:

- Melatih keterampilan siswa dalam menerapkan teori ,perinsip,dan konsep yang telah di pelajari di sekolah
- Memantapkan kegiatan siswa di dunia kerja sebelum terjun ke dunia kerja yang sesungguhnya

- Meningkatkan mutu dan wawasan dasar siswa dalam dunia usaha atau dunia industri
- Membentuk pola pikir yang konstruktif agar siswa dapat melihat peluang di masa depan
- Melatih siswa berkomunikasi atau berintraksi secara profesional di dunia kerja
- Membentuk etos kerja yang baik bagi siswa
- Menambah dan mengembangkan ilmu pengetahuan dasar yang dimiliki oleh siswa
- Menjalin kerja sama yang baik antara sekolah dengan dunia industri maupun dunia usaha

1.3 Manfaat praktik kerja industri

Praktik kerja industri (prakerin) di sekolah menengah kejuruan (SMK) memiliki banyak manfaat. di antaranya:

- Meningkatkan keterampilan :siswa dapat mengasah keterampilan dan menambah pengetahuan di bidangnya
- Membentuk pola pikir : siswa dapat membentuk pola pikir yang terkonstruktif
- Menjalin relasi : siswa dapat menjalin relasi dengan staf maupun direksi di industri yang dapat menjadi pintu peluang untuk perkembangan karier
- Mengurangi kesenjangan pendidikan kerja (siswa dapat memahami tuntutan dan ekspektasi di dunia kerja sehingga lebih kompetitif dalam mencari pekerjaan)
- Menambah wawasan : siswa dapat menambah wawasan dasar dalam dunia usaha atau dunia industri
- Menambah kepercayaan diri : siswa dapat menambah gagasan-gagasan seputar dunia usaha atau dunia industri
- Mempersiapkan secara mental dan profesional :siswa dapat dipersiapkan secara mental dan profesional untuk memasuki dunia kerja yang sesungguhnya

1.4 Lokasi dan waktu pelaksana perakrin

Perakerin dilaksanakan di LKP TIFA KARYA , di JL tambrin Gg h yakup 245 pangkalan berandan kabupaten babalan kabupaten langkat sumut waktu pelaksanaan prakrin berlangsung 3 bulan di mulai pada hari senin 23 Januari 2025

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Definisi Komputer

Apa Itu Komputer?

Komputer adalah perangkat elektronik yang dirancang untuk memproses dan mengolah data secara cepat dan akurat. Dengan fungsinya yang kompleks, komputer mampu memproses informasi, menyimpan data, dan menyajikan hasil yang dapat membantu pengguna dalam berbagai kegiatan, mulai dari menulis, menghitung, hingga mendesain. Secara sederhana, komputer adalah mesin yang dapat menerima masukan (input), memprosesnya dengan logika tertentu, dan memberikan hasil (output) sesuai instruksi yang diberikan. Dalam berbagai bidang, kemampuan komputer yang multitasking ini membuatnya menjadi alat yang sangat diperlukan.

- Perangkat Keras vs. Perangkat Lunak

Setiap komputer terdiri dari dua elemen utama: perangkat keras dan perangkat lunak. Kedua elemen ini berkolaborasi untuk menjalankan fungsi-fungsi komputer.

- Perangkat Keras (Hardware): Merupakan komponen fisik yang dapat dilihat dan disentuh, seperti monitor, keyboard, CPU, dan mouse.
- Perangkat Lunak (Software): Adalah program dan aplikasi yang mengatur cara kerja perangkat keras. Software termasuk sistem operasi seperti Windows atau macOS, serta aplikasi pengolah kata, spreadsheet, dan lainnya.

Dengan kolaborasi antara perangkat keras dan lunak, komputer mampu menjalankan perintah dan memenuhi kebutuhan penggunaanya dengan optimal.

- **Macam-Macam Komputer**

Komputer hadir dalam berbagai jenis dan ukuran, masing-masing dirancang untuk tujuan yang berbeda:

- **PC (Personal Computer):** Digunakan untuk kebutuhan individu, seperti mengerjakan tugas atau bermain game.
- **Macintosh atau Mac:** Komputer buatan Apple yang memiliki sistem operasi macOS.
- **Komputer Desktop:** Komputer yang dirancang untuk penggunaan di satu lokasi, seperti kantor atau rumah.
- **Laptop:** Komputer portabel yang mudah dibawa kemana saja.
- **Tablet:** Perangkat dengan layar sentuh yang berfungsi mirip komputer tetapi lebih ringkas.
- **Komputer Server:** Digunakan untuk melayani komputer lain dalam jaringan.
- **Komputer Jangkar (Embedded Computer):** Komputer kecil yang tertanam dalam perangkat lain, seperti mesin ATM atau mobil pintar.
- **Pengertian Komputer dan Komponen-Komponen Pada Komputer**

Para ahli mendefinisikan komputer sebagai perangkat elektronik yang dapat melakukan berbagai fungsi, mulai dari perhitungan matematika hingga pengolahan data. Berikut adalah komponen utama yang membentuk komputer:

- **CPU (Central Processing Unit):** Dikenal sebagai “otak” komputer, CPU bertugas menjalankan instruksi dan memproses data.
- **Memori atau RAM:** Menyimpan data sementara selama komputer sedang bekerja, mempengaruhi kecepatan dan kinerja komputer.
- **Penyimpanan Internal:** Seperti hard disk atau SSD yang menyimpan data jangka panjang.

- Perangkat Input dan Output: Perangkat input, seperti keyboard dan mouse, memungkinkan pengguna berinteraksi dengan komputer, sementara perangkat output, seperti monitor dan printer, menampilkan hasil proses.
- Fungsi dan Manfaat Komputer

Komputer memiliki banyak fungsi yang penting dalam kehidupan sehari-hari, di antaranya:

- Pemrosesan Data: Komputer dapat mengolah data dalam jumlah besar dan menghasilkan informasi yang akurat dan cepat.
- Komunikasi: Dengan internet, komputer memungkinkan kita terhubung dengan siapa saja di seluruh dunia.
- Penyimpanan Data: Komputer dapat menyimpan data dalam jumlah besar dengan aman dan mudah diakses.
- Pengolahan Grafis dan Multimedia: Komputer memungkinkan pembuatan konten multimedia, seperti desain grafis, video, dan animasi.
- Pemodelan dan Simulasi: Komputer digunakan untuk mensimulasikan skenario dalam berbagai bidang, seperti sains dan teknik, yang sulit atau berbahaya jika dilakukan di dunia nyata.
- Jenis-Jenis Komputer Berdasarkan Penggunaan

Komputer dapat dikategorikan berdasarkan kebutuhan penggunaannya:

- Komputer Pribadi (PC): Digunakan untuk kebutuhan sehari-hari, seperti mengolah data atau browsing internet.
- Laptop: Komputer portabel yang sangat fleksibel dan dapat digunakan di mana saja.
- Tablet: Komputer kecil dengan layar sentuh yang praktis untuk aktivitas ringan.
- Server: Komputer yang khusus digunakan untuk mengelola dan melayani komputer lain dalam jaringan.

- Superkomputer: Komputer dengan kemampuan pemrosesan tinggi untuk kebutuhan khusus, seperti riset ilmiah dan prediksi cuaca.

Sejarah Perkembangan Komputer di Indonesia

Perkembangan komputer di Indonesia dimulai pada era 1980-an, saat lembaga pendidikan dan perusahaan mulai mengadopsi teknologi ini. Sejak saat itu, penggunaan komputer semakin meluas di berbagai sektor. Internet dan perangkat portabel membuat komputer semakin mudah diakses dan digunakan oleh masyarakat umum.

Masa Depan Komputer dan Teknologi Digital

Perkembangan teknologi membawa komputer menuju masa depan yang lebih canggih. Kemajuan dalam kecerdasan buatan (AI), komputasi awan, dan Internet of Things (IoT) akan semakin mengubah cara kita berinteraksi dengan komputer. Di masa depan, komputer diprediksi akan semakin intuitif dan mampu menyesuaikan diri dengan kebutuhan pengguna secara real-time.

Kesimpulan

Komputer adalah alat yang sangat berguna yang membantu manusia dalam berbagai aspek kehidupan. Dengan memahami dasar-dasar komputer, kita tidak hanya bisa memanfaatkan alat ini dengan lebih baik tetapi juga bisa mengikuti perkembangan teknologi dengan bijak.

2.2 Praktek Kerja Industri

sudah mendapatkan bekal dari pembimbing disekolah untuk memiliki ilmu-ilmu dasar yang akan diterapkan dalam dunia usaha atau dunia Industri.

Alasan utama mengapa para siswa-siswi harus memiliki bekal ilmu pengetahuan dasar sesuai bidangnya agar dalam pelaksanaan Praktek Kerja Industri tidak mengalami kendala yang berarti dalam penerapan Ilmu Pengetahuan dasar

yang kemungkinan besar dalam proses praktek kerja industri mendapatkan ilmu-ilmu baru yang tidak diajarkan di Lembaga Kejuruan terkait.

Tujuan diadakannya PRAKERIN adalah :

- Mengimplementasikan materi yang selama ini didapatkan di sekolah;
- Membentuk pola pikir yang konstruktif pola pikir bagi siswa-siswi PRAKERIN;
- Melatih siswa untuk berkomunikasi/ berinteraksi secara profesional di dunia kerja yang sebenarnya;
- Membentuk Etos kerja yang baik bagi siswa-siswi PRAKERIN;
- Menambah dan mengembangkan ilmu pengetahuan dasar yang dimiliki oleh siswa-siswi PRAKERIN sesuai bidang masing-masing;
- Menambah jenis keterampilan yang dimiliki oleh siswa agar dapat dikembangkan dan di Implementasikan dalam kehidupan sehari-hari;
- Menjalin kerjasama yang baik antara sekolah dengan dunia industri maupun dunia usaha.

Kewajiban Siswa ditempat PRAKERIN adalah :

- Melaksanakan tugas pokok dan fungsi yang telah disepakati;
- Mematuhi setiap Instruksi ditempat kerja;
- Melaksanakan K3 (Kesehatan dan Keselamatan Kerja);
- Menjaga nama baik Lembaga Pendidikan (Almamater), Dunia Usaha dan Dunia Industri;
- Melakukan Observasi dan Penelitian yang mempunyai tujuan Positif;
- Bertanya kepada pihak yang berkompeten apabila kurang paham/ dimengerti.

Dalam proses pengajuan siswa-siswi PRAKERIN wajib mengikuti Prosedur yang ditetapkan oleh lembaga, Dunia Industri maupun Dunia Usaha. Setiap lembaga, Dunia Industri maupun Dunia Usaha tentu saja memiliki Prosedur yang berbeda-beda tergantung dari kondisi masing-masing Dunia Industri maupun Dunia Usaha terkait.

BAB III

PROFIL INDUSTRI

3.1 sejarah LKP TIFA KRYA

Pertama kali LKP TIFA KARYA di dirikan pada tahun 2010 pertama kali didirikan bergerak dalam bidang servis handhhone. Pada tahun 2012 mulai mengembangkan usaha dengan bidang jasa servis komputer dan pelatihan komputer pada siswa sekolah menengah kejuruan yang terfokus pada kejuruan komputer jaringan sampai dengan sekarang. Dengan demikian berkembangnya dunia pendidikan khusus nya telekomunikasi maka kami berusaha untuk mengingatkan pelayanan pada masyarakat khususnya siswa do bidang keahlian teknik jaringan kompute. Semoga niat kami ini dalam meningkatkan dunia pendidikan dapat berjalan dengan baik selali dalam lindungan Allah SWT.

3.2 Visi misi

VISI

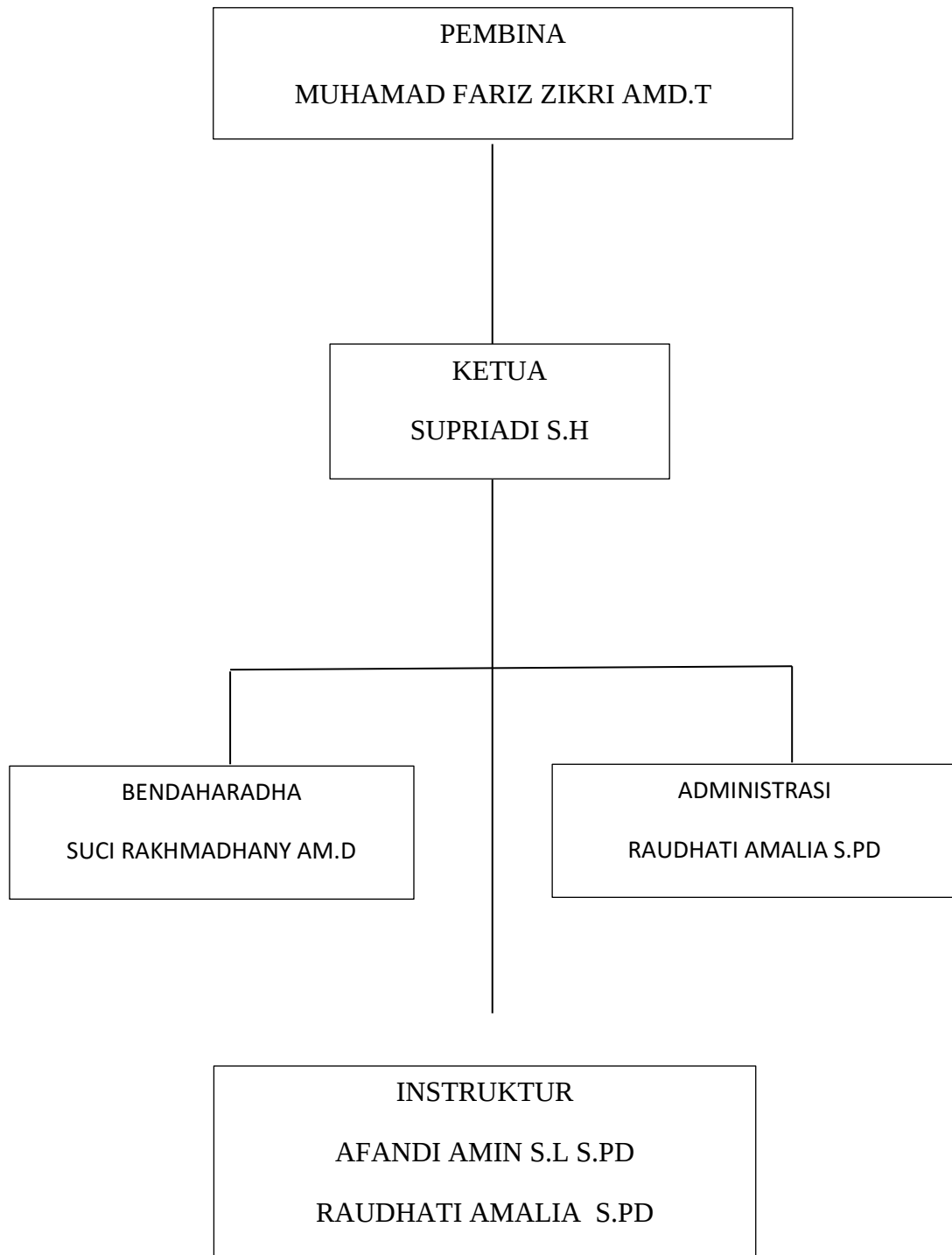
Mewujutkan lembaga khusus sebagai wahana pendidikan yang memberikan layanan pendidikan kepada msyarakat meningkatjan pengetahuan keterampilan dan sikap yang dapat di dimanfaatkan untuk mengembangkan diri .bekerja atau berusahsas

MISI

1. Meningkatkan mutu pengolahan lembaga khusus
2. Meningkatkan mutu tenaga pendidikan dan tenaga pendidikan
3. Memberikan pendidikan dan keterampilan yang dibutuhkan oleh dunia usaha
4. Melakukan penggunaan kurikulum berbasis kopetensi dan melakukan uji kompetensi

3.3 Struktur organisasi

STRUKTUR ORGANISASI KEPEGURUSAN LEMBAGA LKP TIFA KARYA



BAB IV

PELAKSANAAN PERAKTIK KERJA INDUSTRI

3.4 Pelaksanaan kegiatan

Perusahaan : LKP TIFA KARYA

Alamat perusahaan : JL Thaberandanmrin Gg H.yacup No 245 P brndan

Masa prakerin : 3 Bulan

3.5 Hasil laporan kegiatan

Berikut materi yang saya lampirkan dalam laporan adalah :

3.5.1 Pengertian Debian

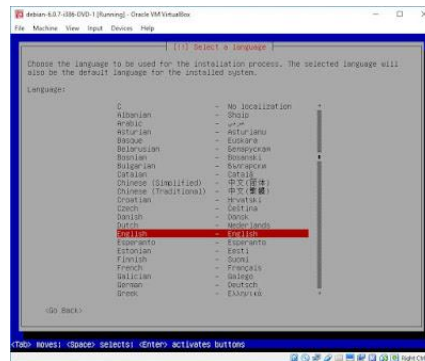
Debian merupakan sebuah sistem operasi open source (*sumber terbuka*), berbasis linux yang dikembangkan secara terbuka oleh banyak pengembang Debian (*Project Debian*). Sistem operasi Debian menggunakan kernel linux dan serta menggunakan perangkat lunak (*software*) yang dikembangkan dengan lisensi GNU, itulah kenapa debian populer disebut dengan nama Debian GNU/Linux.

3.5.2 Instalasi Debian 6

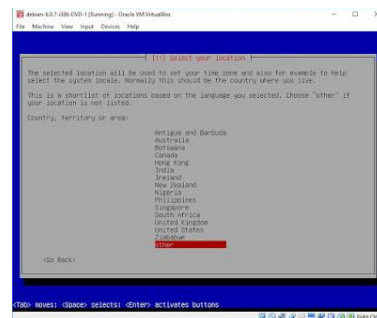
- Selanjutnya install debiannya, disini saya menggunakan versi *debian-6.0.7-i386-DVD-1*. klik Enter untuk menginstall.



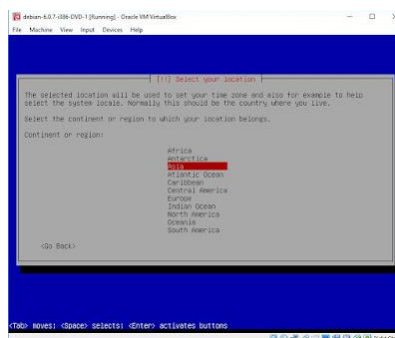
- Pilih bahasa yang digunakan untuk instalasi dan yang nantinya akan digunakan sebagai bahasa default system. Pilih English.



- Pilih Negara dimana anda berada karna saya di Indonesia pilih Other atau Klik “O 1x” pada keyboard.

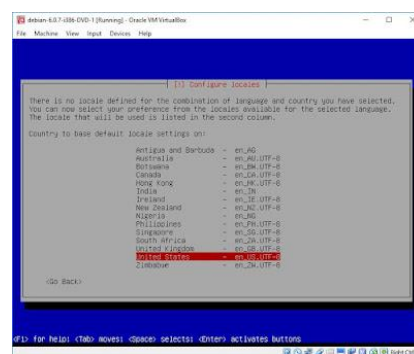
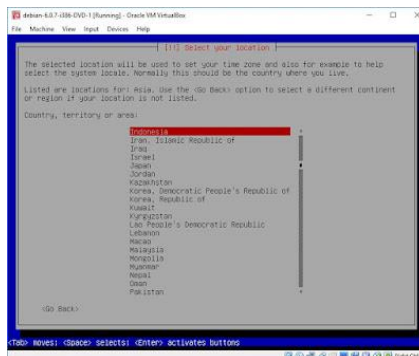


- Kemudian pilih Asia atau Klik “A 3x” pada keyboard.

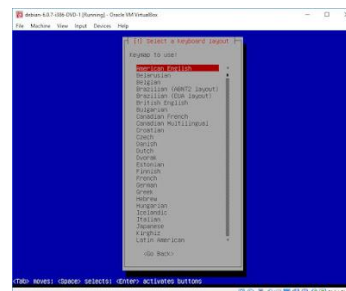


- Pilih Negara, pilih Indonesia atau Klik “I 2x” pada keyboard.

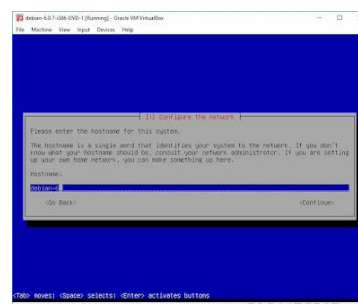
- Pilih United States lalu Enter.



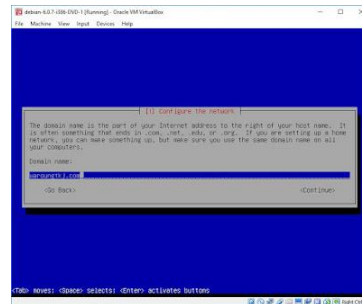
- Untuk Keyboard Layoutnya biarkan saja default atau American English.



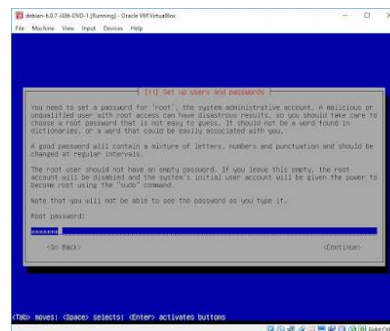
- Kemudahan beri Hostname yang mau kamu buat, ex : *debian6*.



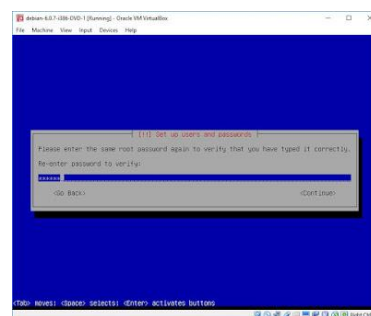
- Kemudahan beri Domain yang mau kamu buat, ex : *waroungtkj.com*.



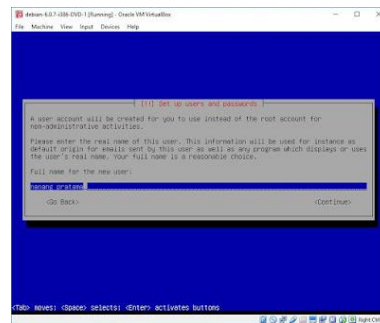
- Buat Password untuk rootnya.



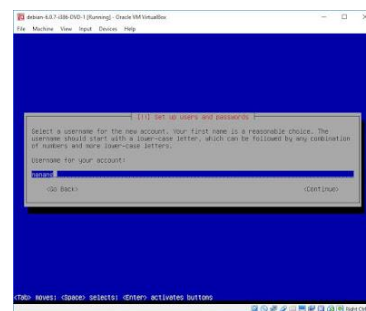
- Konfirmasi Password.



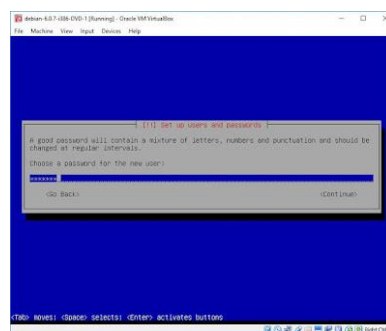
- Masukkan nama User Baru. ex : *nanang pratama*



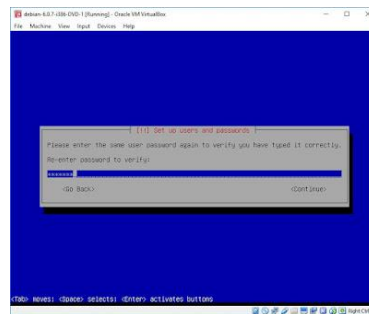
- Untuk username accountnya samakan saja dengan nama user pertama. <Continue>.



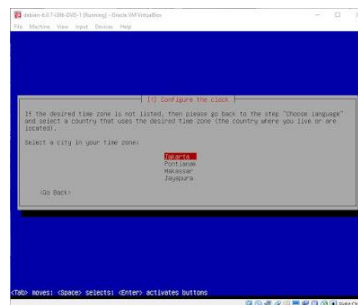
- Masukkan password untuk User Baru.



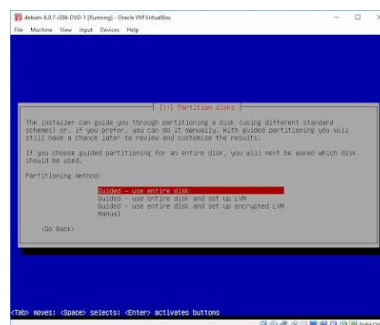
- Lalu konfirmasi passwordnya.



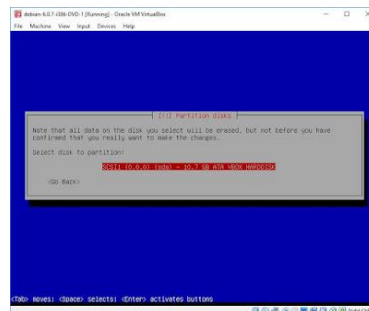
- Lalu pilih Time Zone, karena tadi pemilihan negaranya indonesia biarkan saja Jakarta untuk Zona Waktunya, > Enter.



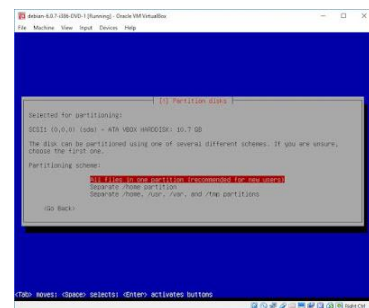
- Pemilihan konfigurasi partisi pilih Guided - Use Entire Disk



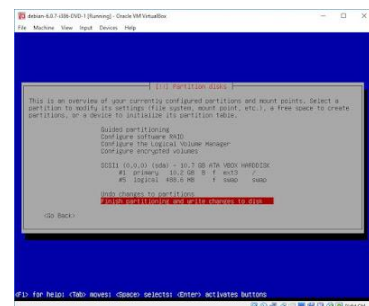
- Langsung Next saja.



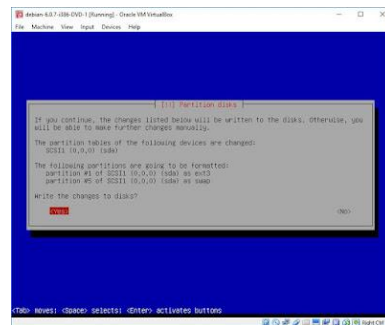
- Next lagi.



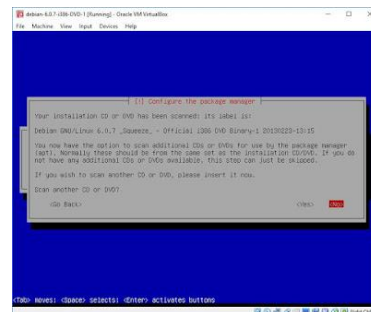
- Lalu Finish, pada gambar dibawah terlihat 2 partisi dengan kapasitas berbeda



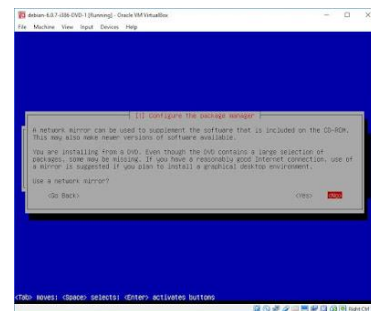
- Pilih <Yes> agar debian dapat diinstall (Write).



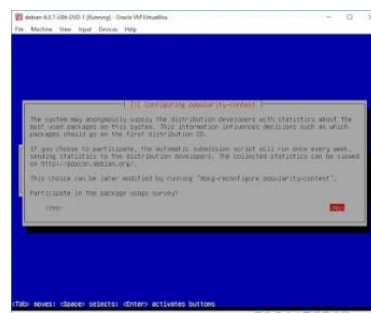
- Skip saja atau pilih <No>.



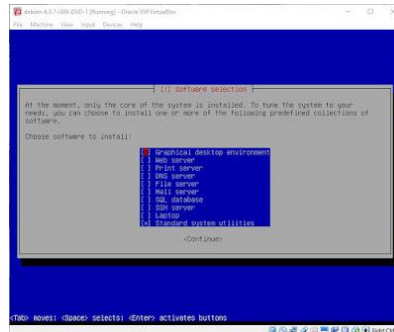
- Skip lagi, pilih <No>.



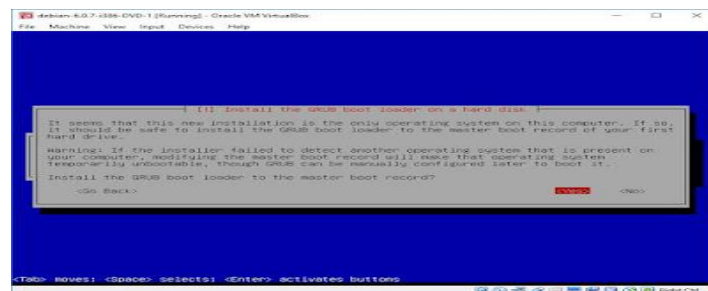
- pilih saja <No>.



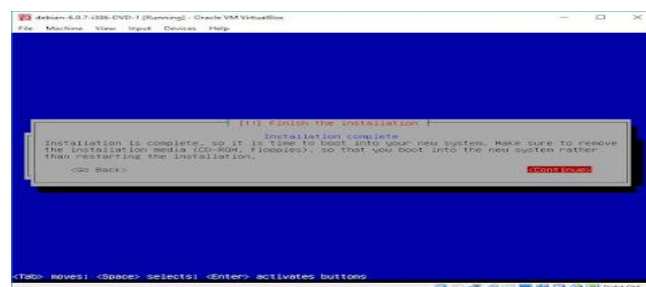
- pilih saja [*] standard system.



- Pilih <Yes> untuk GROUT BOOT.



- Sampai disini instalasi debian pun rampung, langsung saja <Continue>.



- Untuk melakukan sebuah konfigurasi masuk dengan root/su lalu masukkan passwordnya.

```

debian-6.0.7-386 DVD-1 (Running) - Oracle VM VirtualBox
File Machine View Input Devices Help
Mounting root filesystems...done.
Activating swapfile swap...done.
Cleaning up temporary files...
Setting kernel variables...done.
Configuring network interfaces...done.
Starting portmap daemon...
Starting NFS common utilities: statd.
Cleaning up temporary files...
Setting console screen modes...
Setting up console font and keymap...done.
INIT: Entering runlevel: 2
Using mdev-style concurrent boot in runlevel 2.
Starting portmap daemon...Already running..
Starting NFS common utilities: statd.
Starting enhanced syslogd: rsyslogd.
Starting RPC services...
Starting deferred execution scheduler: atd.
Starting periodic command scheduler: cron.
Starting RTAI: exies.
Debian GNU/Linux 6.0 debian-6 tty1
debian-6 login: root
password:

```

3.6 Hambatan hambatan

Dalam melaksanakan pekerjaan pasti ada berbagai hambatan. begitu pula

Dengan kami yang mengenal dunia kerja, kami juga mengalami berbagai

Hambatan. Hambatan-hambatan tersebut antar lain :

1. Kurangnya pengalaman

Pengalaman merupakan kunci bagi keberhasilan suatu pekerjaan Yang dilakukan kami belum begitu berpegalaman sehingga pekerjaan yang Kami kerjakan kadang trsendat sendat

2. Kurangnya ketrampilan dan kreativitas siswa

Ketrampilan dan kreativits kami masih kurang karna kami Baru terjun kelapanga kerja .

3. Kurangnya menguasai pralatan magang

Ada beberapa pralatan magang yang belum kami kuasai sehingga Kami haru meluangkan waktu untuk berlatih terlebih dahulu.

BAB V

Penutup

5.1 kesimpulan

Setelah melakukan kegiatan prakerin ini, saya mendapatkan banyak Pengalaman dan ilmu baru yang tidak diajarkan di sekolah kita biasa diajarkan teori di sekolah, dan di tempat prakerin kita akan mempraktikannya

Pada intinya , kegiatan prakerin sangat berguna untuk mengembangkan apa yang sudah diajarkan di sekolah. Prakerin bisa dikatakan sebagai pelengkap serta proses pematangan agar siap ketika sudah berkecimbungan di dunia kerja.

5.2 saran

Karena di tempat prakerin kita akan berhubungan langsung dengan pekerjaan maka alangkah baiknya kita mempersiapkan secara matang materi-materi yang diajarkan di sekolah. Hal ini bertujuan agar kita tidak bingung kalau disuruh melakukan sesuatu.

DAFTAR PUSTAKA

- blogakurojak. (2018). *Langkah-Langkah Menginstal Linux Debian 6 Via Virtualbox*. Diambil kembali dari blogakurojak:
https://blogakurojak.blogspot.com/2010/04/langkah-langkah-menginstal-linux-debian_12.html
- farid, a. (2022, agustus 11). *Apa Itu Debian? Pengertian, Kelebihan dan Cara Menggunakan [Lengkap]*. Diambil kembali dari exabytes.co.id:
<https://www.exabytes.co.id/blog/apa-itu-debian/>
- fatih, m. t. (2024, November 7). *Dasar-Dasar Komputer: Apa Itu Komputer?* Diambil kembali dari dif.telkomuniversity.ac.id:
<https://dif.telkomuniversity.ac.id/dasar-dasar-komputer-apa-itu-komputer/>
- themes, w. (2018). *Praktek Kerja Industri*. Diambil kembali dari smkbna.sch.id:
[https://www.smkbna.sch.id/prakerin/#:~:text=Praktek%20Kerja%20Industri%20atau%20Prakerin,\(kemampuan\)%20siswa%20sesuai%20bidangnya.](https://www.smkbna.sch.id/prakerin/#:~:text=Praktek%20Kerja%20Industri%20atau%20Prakerin,(kemampuan)%20siswa%20sesuai%20bidangnya.)

LAMPIRAN

Lampiran 1. Jurnal kegiatan Harian

no	Tanggal/hari	kegiatan	keterangan
1	30 januari 2025/kamis	1. Pengenal an motherbo ard 2. Menghap al kompone n motherbo ard	• Soket prosesor, fungsinya tempat terpasangnya sebuah prosesor • Prosesor, fungsi otak suatu komputer • Slot memori, fungsi tempat pemangan ram • Port sata , • Port ide • Port floppy • Bios • Batrai cmos • Port power • Port ps2 • Konektor atx • Port pararel • Port serial • Port vga • Port panel

			• Panel usb • Port usb • Port audio • Port lan • Northbridge • Southbridge • Soket prosesor, fungsinya tempat terpasangnya sebuah prosesor • Prosesor, fungsinya otak suatu komputer • Slot memori fungsinya , tempat terpasangnya ram • Port sata , fungsinya menyimpan data setelah generasi ide • Port ide, fungsinya tempat menyimpan data setelah generasi ide • Port floppy disk, fungsinya menyimpan data dengan memori terbatas yang hanya mencapai 1.44 mb saja
--	--	--	---

			• Bios fungsinya pengatur proses input dan output data pada sebuah komputer • Batrai cmos, fungsinya menyimpan pengaturan basic input/output system • Port power, fungsinya memberikan daya pada komputer • Port ps2, fungsinya menghubungkan mouse dan keyboard sebelum generasi usb • Konektor atx, fungsinya membantu memberikan daya port • Port paralel, fungsi menghubungkan perangkat scanner dan printer sebelum generasi usb • Port serial, fungsinya menghubungkan perangkat eksternal, seperti modem, mouse, atau keyboard • Port vga, fungsinya tempat terpasangnya kabel vga
--	--	--	--

			• Port panel, fungsinya menghubungkan tombol reset dan power dengan lampu led yang ada di casing motherboard • Panel usb, fungsinya menghubungkan komponen terbaru misal mouse, keyboard, printer dll yang sudah menggunakan versi usb • Port audio, fungsinya mengeluarkan suara termasuk menghubungkan mikrofon atau headset • Port lan, fungsi terhubung ke suatu jaringan kabel • Northbridge, fungsi mengatur lalu lintas data processor ke system memori • Southbridge, southbridge
3	31 Januari 2025	Merakit pc	✓ Memasang processor di socket processor

			✓ Memasang kabel usb di port lain ✓ Memasang ram di slot memori ✓ Memasang vga card di slot vga ✓ Memasang lan card di slot pci ✓ Memasang motherboard di pc ✓ Memasang hardisk ✓ Memasang kabel power suplay ✓ Memasang batrai cimos ✓ Memasang heatesink ✓ Memasang kabel sata ✓ Memasang frot panel ✓ Memasang panel usb ✓ Memasang panel spkear ✓ Memasang lanckat ✓ Memasang dvd
4.	1 februari 2025	Melanjutkan data diri	Cara membuat data diri

			○ Mengedit font untuk data diri ○ Mengganti Calibri (Times New Roman) ○ Mengubah font ○ Klik page layout ○ Menulis keterangan seperti nama, alamat, tempat, tanggal lahir, agama, jenis kelamin dll. ○ Buka vecteezy di google ○ Memilih gambar untuk di isi ke data diri ○ Unduh gambar yang sudah dipilih ○ Kembali ke data diri ○ mengisi keterangan yang di berikan tentang data diri Isi sesuai apa yang ada di data diri
5	6 februari 2025	Membuat jurnal	Mengetik jurnal di komputer Cara membuat jurnal

			• Membuka aplikasi microsoft word • Klik insert • Klik table di ukuran 4 kali 3 kotak • Atur table sesuai selera Tulis jurnal di table
6	7februari 2025	Menghitung nilai rah dan nr	➤ buka aplikasi Microsoft excel ➤ blok dari A1 sampai I1klik merge &center ➤ blok A2A3&B2B3 klik merge&center dan klikmiddle align ➤ Klik C2sampai i2 ➤ Tuis DAFTAR NILAI, NO, NAMA, UH1, UH2, UH3, RUH,UTS, US, NR ➤ Kasi warna di UH1, UH2, UH3 &UTS, US ➤ Tulis no & nama 1-20 ➤ Isi nilai UH1, UH2, UH3, UTS DAN US

			➤ Buka kalkulator tambahkan nilai uh1, uh2, uh3, dibagi 3 hasilnya isi di RUH
7	13 februari 2025	Membuat presentasi	➤ maju kedepan ucapkan salam nama asal sekolah tujuan berdiri didepan ➤ baca presentasi sampai selesai ➤ setelah selesai ucapkan kata penutup di akhir presentasi Microsoft power point selesai di presentasikan
8	15 februari 2025	pengkabelan	Siapkan rj45, kabel LAN straight, crimping, gunting, Langkah langkah menghidupkan kabel LAN Straight ▪ Potong kabel LAN sepanjang satu ruas jari ▪ Susun kabel sesuai warna di bawah ini • Putih orange • Orange • Putih hijau

			• Biru • Putih biru • Hijau • Putih coklat • Coklat ▪ Jika sudah selesai menyusun kabel sesuai warna ▪ Sejajarkan kabel ▪ Lalu masukkan ke RJ45 sampai ujung ▪ Lalu di ketatkan pake crimping ▪ Lalu cek kabel menggunakan lantester ▪ Jika lampu sudah hidup sampai 8 berarti kabel lan sudah benar ▪ selesai
9	15 februari 2025	Mendisain dan quis	Cara membuat desain grafis ❖ buka google chrome ❖ klik aplikasi canva : aplikasi visual untuk semua

			❖ klik buat desain ❖ klik logo ❖ klik elemen ❖ pilih bentuk yang diinginkan ❖ klik teks ❖ klik tambahkan subjudul ❖ tulis LKP TIFA KARYA ❖ Klik open sans pilih font sesuai yang diinginkan ❖ Klik efek pilih lengkungan ❖ Pilih warna teks ❖ Klik elemen cari gambar komputer pilih salah satunya ❖ Cari di grafis atau foto ❖ Kasih hiasan jika mau ❖ Kalau sudah selesai membuat desain ❖ Klik bagikan ❖ pilih unduh ❖ selesai
--	--	--	---

			❖ jika sudah selesai pindahkan ke flashdisk ❖ setelah itu presentasikan di depan menggunakan infocus
10	21 februari 2025	Membuat wibset	✓ Buka aplikasi google ✓ Ketik(website.com) ✓ Klik pilihan website.com ✓ Buat akun kalian ✓ Dan letakan nama dan email aktif kalian di username beserta password ✓ Lalu klik mendaftar ✓ Lalu verifikasi email aktif di hp anda ✓ Centeng kotak kecil sampai ketemu sumbit ✓ Tunggu hingga muncul bacaan built to acces
			✓ Buat judul website kalian ✓ Letakan foto dan logo website kalian di gallery

			✓ Letak deskripsi tentang website kalian di menu home ✓ Letak akun sosial media ,alamat,email,no hp kalian ✓ Lalu klik publish untuk menyimpan website kalian ✓ Dan sebarkan link website kalian ke situs lain
11 .	21 februari 2025	Presentasi wibset	✓ Mengucap salam ✓ Perkenalan diri,asal sekolah ✓ Menjelaskan tentang website yg kalian buat ✓ Mendengarkan pertanyaan,kekurangan ✓ Tunggu rate dari teman dan dari kak tia ✓ Tutup presentasi menggunakan salam
12 .	22 februari 2025	Mengetik cepat	✓ Belajar mengetik cepat ✓ Dan lomba mengetik cepat
13 .	23 februari 2025	Mengulang materi jurnal	✓ Mengulang plajara

14	25 februari 2025	Tebak gambar	✓ Belajar menebak gambar
15	7 maret 2025	Membuat murding cd	✓ Membuat burning cd
16	8 maret 2025	program	✓ Membuat program
17	7 april 2025	koding	✓ Membuat koding
18	8 april 2025	Nginstal debian dan mengoreksi mikrotik	✓ Menginstal debian dan ✓ Mengoreksi mikrotik
19	14 april 2025	Melanjutkan laporan dan melanjutkan jurnal	✓ Melanjutkan belajar laporan ✓ Dan melanjutkan jurnal harian

Lampiran 2. Daftar Kehadiran Prakerin

		SISWA PRAKERIN SMK DHARMA PATRA 2024/2025																																			KETERANGAN					
No	Nama	Absensi Setiap Pertemuan																																			SAKIT	IZIN	ALPHA	IADIR		
		P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P10	P11	P12	P13	P14	P15	P16	P17	P18	P19	P20	P21	P22	p23	P24	P25	P26	P27	P28	P29	P30	P31	P32	P33	P34	P35						
1	Algi Hanari	✓	i	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	i	i	✓	✓	✓	✓	✓	i	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	i	✓	✓	✓	✓	✓	0	5	0	30	
2	catrine ar florence	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0	0	0	35
3	Dea Florentina siahaan	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	i	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	i	S	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	1	2	0	32
4	febrian sanditra sidabutar	✓	i	i	A	✓	✓	✓	i	A	✓	✓	i	i	i	i	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	A	✓	S	S	A	S	S	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	4	7	4	20
5	izends defrico manurung	✓	i	A	✓	i	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	i	✓	i	i	✓	i	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0	6	1	28
6	juwanda arifin	✓	✓	A	A	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	i	✓	✓	✓	✓	✓	✓	i	i	i	✓	A	i	✓	✓	✓	S	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	1	5	3	26	
7	khaira salsabila	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	i	✓	✓	✓	✓	✓	0	1	0	34	
8	muhammad Fahri	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	i	i	✓	✓	✓	✓	✓	A	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	1	2	0	33	
9	muhammad ridwan	✓	i	i	A	i	✓	✓	i	S	✓	✓	✓	✓	✓	i	✓	✓	✓	✓	✓	✓	A	i	✓	✓	✓	A	i	i	i	✓	✓	✓	✓	✓	✓	1	10	3	21	
10	pathan golby fathi	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0	0	0	35	
11	raka afrizal	i	i	✓	✓	✓	✓	✓	A	✓	S	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	i	i	✓	✓	i	i	i	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	1	7	1	26	
12	rayhan arif	✓	✓	✓	✓	i	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0	1	0	34	
13	rendy co prawira	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	0	0	0	35	

Keterangan :

Alpha

Izin

Sakit

Pangkalan Brandan, 26 April 2025

Pembimbing Lapangan,

Raudhati Amalia, S.Pd

Lampiran 3. Nilai Quiz

Quiz Pertama

quiz pertama					
nama	persen	juara	benar	salah	soal
muhammad ridwan	80%	1	32	8	40
pathan qolby fathi	73%	2	29	11	40
rendy co prawira	73%	3	29	11	40
khaira salsabila	65%	4	26	14	40
muhammad fahri	63%	5	25	15	40
Dea Florentiina siahaan	53%	6	21	19	40
raka afrizal	53%	7	21	19	40
rayhan arif	50%	8	20	20	40
catrine ar florence	48%	9	19	21	40
jzends defrico manurung	48%	10	19	21	40
Algi Hanari	45%	11	18	22	40
febrian sanditra sidabutar	43%	12	17	23	40
juwanda arifin	35%	13	13	26	40

Quiz Kedua

quiz kedua					
nama	persen	juara	benar	salah	soal
rendy co prawira	73%	1	29	11	40
rayhan arif	65%	2	26	14	40
catrine ar florence	63%	4	25	15	40
jzends defrico manurung	63%	5	25	15	40
pathan qolby fathi	60%	6	24	16	40
juwanda arifin	57%	7	23	17	40
khaira salsabila	50%	8	20	20	40
muhammad fahri	45%	9	18	22	40
Algi Hanari	38%	10	15	25	40

Lampiran 4. Dokumentasi kegiatan

