

LAPORAN PRAKTEK KERJA INDUSTRI

(PRAKERIN)

DESAIN GRAFIS DI APLIKASI CANVA

Di LKP TIFA KARYA



DISUSUN OLEH :

Nama : RINDY ANISA PRATIWI

Nis : 0094086621

Kelas : XI-2

Jurusan : TEKNIK KOMPUTER JARINGAN

SMKS INSAN MANDIRI

**Jl. BESITANG NO. 19 SIMPANG TIGA SUSU KEL.
TANGKAHAN DURIAN, KEC. BERANDAN BARAT, KAB.
LANGKAT SUMUT**

2025

LEMBARAN PENGESAHAN

Laporan ini disesuaikan untuk dapat memenuhi salah satu syarat mengikuti Evaluasi Belajar Tahap Akhir (EBTA)

Tempat : LKP TIFA KARYA

Hari : KAMIS

Tanggal : 27 NOVEMBER 2025

Pimpinan LKP TIFA KARYA

Guru Pembina Prakerin

Supriadi, SH

Raudhati Amalia, S.Pd

Guru Pembimbing

Ketua Jurusan TKJ

Sri Mulyani, A.Md.Kom

Maqwal Firdaus, S.Kom

Kepala Sekolah

SMK INSAN MANDIRI

Drs.SUDIATMAN, S.Pd, M.Pd

KATA PENGANTAR

Pujisyukur kehadiran Allah SWT, berkat limpah dan karunianya saya sebagai penulis dapat menyelesaikan penulisan laporan yang berjudul “DESAIN GRAFIS DI APLIKASI CANVA”.

Tujuan dari laporan ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat guru menyelesaikan praktik kerja industri. Dalam penulisan ini penelitian ingin mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak kepala sekolah **Drs.Sudiatman, S.Pd, M.Pd**
2. Bapak serta ketua jurusan **Maqwal Firdaus, S.Kom**
3. Ibu guru pembimbing **Sri Mulyani, A.Md. Kom**
4. Bapak pimpinan LKP TIFA KARYA **Supriadi, SH**
5. Bapak/ibu pembina prakerin LKP TIFA KARYA **Raudhati Amalia, S.Pd**

Laporan yang di tulis ini mungkin masih memiliki banyak kekurangan, jadi saya selaku penyusun mengharapkan saran yang dapat membantu penulis kedepannya,

Langkat, 27 NOVEMBER 2025

Penyusun,

RINDY ANISA PRATIWI

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar belakang prakerin	2
1.2 Pengertian prakerin	2
1.3 Waktu pelaksanaan prakerin	2
1.4 Tujuan prakerin	2
1.5 Manfaat prakerin	3
BAB II PROFIL PERUSAHAAN	4
2.1 Sejarah LKP TIFA KARYA	4
2.2 Visi dan Misi	4
2.3 STRUKTUR LKP TIFA KARYA	5
BAB III TINJAUAN KHUSUS.....	6
3.1 Pengertian Desain Grafis.....	6
3.2 Fungsi desain grafis	6
3.3 Macam macam aplikasi desain grafis	6
3.4 Pengertian canva	9
3.5 Kelebihan dan kekurangan aplikasi canva	9
3.6 Langkah langkah desain.....	10
BAB IV PENUTUP	15
4.1 Kesimpulan	15
4.2 Saran	15
DAFTAR PUSTAKA.....	16
LAMPIRAN.....	17

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang prakerin

Kegiatan praktek kerja merupakan kurikulum pendidikan sekolah menengah yang mendukung kegiatan belajar mengajar siswa melalui kegiatan praktek kerja secara langsung di dunia kerja sesuai dengan program studi tertentu untuk mencapai keahlian kerja sebagai bekal untuk bekerja secara professional.

Untuk mewujudkan tujuan tersebut, maka diterapkan suatu sistem pendidikan yang di kenal dengan istilah “Praktek Kerja Industri (PRAKERIN)”. Atau disebut juga dengan “Pendidikan Sistem Ganda (PSG)”.

Dengan diadakan praktek kerja industri (PRAKERIN) saat ini sangatlah baik dan berguna bagi setiap siswa/siswi SMKS INSAN MANDIRI mendapatkan suatu gambaran yang nyata di dalam menjajaki dunia kerja dan menerapkan apa – apa yang telah di dapat dari akademi pada pekerjaan yang akan di dilakukan, sehingga bila terjun ke dunia kerja tidak mendapatkan kesulitan untuk menyesuaikan diri dengan lingkungan kerja dapat menerapkan keahlian profesi yang dimiliki.

Oleh karena itu, dengan kurikulum yang di terapkan di sekolah sekolah dengan kurikulum yang di tetapkan di sekolah – sekolah pada umumnya dan terutama di SMKS INSAN MANDIRI. Pada awal semester genap siswa/siswi SMKS INSAN MANDIRI diwajibkan untuk mengikuti PRAKERIN (Praktek Kerja Industri).

Dimana dengan adanya PRAKERIN siswa dapat memperoleh pengalaman tentang dunia kerja dan siswa/siswi dapat menuliskan hasil prakerin tersebut dalam bentuk laporan.

Kegiatan PRAKERIN ini juga merupakan salah satu persyaratan di SMK dan begitu juga di SMKS INSAN MANDIRI, agar siswa dapat membandingkan antara materi di sekolah dengan dunia kerja.

1.2 Pengertian prakerin

Prakerin adalah singkatan dari Praktek Kerja Industri, merupakan kegiatan yang harus di lakukan oleh siswa/siswi yang menuntut ilmu di Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) dimana sebagian bekal untuk terjun langsung ke dalam dunia kerja sesuai dengan program studi. Pelaksanaan prakerin di tentukan oleh pihak sekolah dan instansi perusahaan yang akan menerima siswa/siswi SMK yang melakukan prakerin tersebut.

1.3 Waktu pelaksanaan prakerin

Waktu prakerin di mulai pukul 14.00 sampai 17.00

tempat pelaksanaan prakerin di Jl Thamrin Gg H Yacub No.245.P.Brandan.

1.4 Tujuan prakerin

- Sebagai bukti telah melaksanakan prakerin.
- Sebagai syarat untuk mengikuti ujian karya tulis.
- Untuk memenuhi syarat untuk menempuh ujian akhir.
- Untuk memenuhi tugas yang diberikan pembibimbing produktif .
- Untuk melatih kemampuan siswa dalam menulis laporan.
- Sebagai laporan dari hasil prakerin yang telah dilaksanakan.
- Sebagai bukti tertulis siswa telah melaksanakan prakerin.
- Sebagai pedoman untuk membuat karya tulis selanjutnya.
- Melatih dan mengingatkan siswa.
- Untuk menyimpulkan data, guna kepentingan pribadi siswa.
- Untuk melatih dan mengingat keterampilan siswa.

1.5 Manfaat prakerin

- Dapat mengenali suatu pekerjaan industry di lapangan sehingga setelah selesai dari Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) dapat mandiri dan terjun ke lapangan kerja industri dapat memandang suatu pekerjaan yang tidak asing lagi baginya.
- Dapat menambah keterampilan dan wawasan dalam dunia usaha yang profesional dan handal.
- Untuk mengasah keterampilan yang telah diberikan di sekolah dan juga sesuai dengan visi dan misi Sekolah Menengah Kejuruan (SMK)
- Dapat menghasilkan tenaga kerja yang berkualitas, yaitu tenaga kerja yang memiliki tingkat pengetahuan, keterampilan, yang sesuai dengan tuntutan lapangan kerja.

BAB II

PROFIL PERUSAHAAN

2.1 Sejarah LKP TIFA KARYA

Pertama kali LKP TIFA KARYA didirikan pada tahun 2010, pertama kali didirikan bergerak dalam bidang servis handphone, dan pada tahun 2012 mulai mengembangkan usaha dengan bidang jasa servis komputer dan pelatihan komputer pada siswa sekolah menengah kejuruan yang terfokus pada kejuruan komputer jaringan sampai dengan sekarang. Dengan demikian berkembangnya dunia pendidikan khususnya telekomunikasi maka kami berusaha untuk meningkatkan pelayanan pada masyarakat khususnya siswa/i bidang keahlian teknik komputer jaringan komputer. Semoga niat kami dalam meningkatkan dunia pendidikan dapat berjalan dengan baik dan selalu dalam perlindungan Allah SWT.

2.2 Visi dan misi

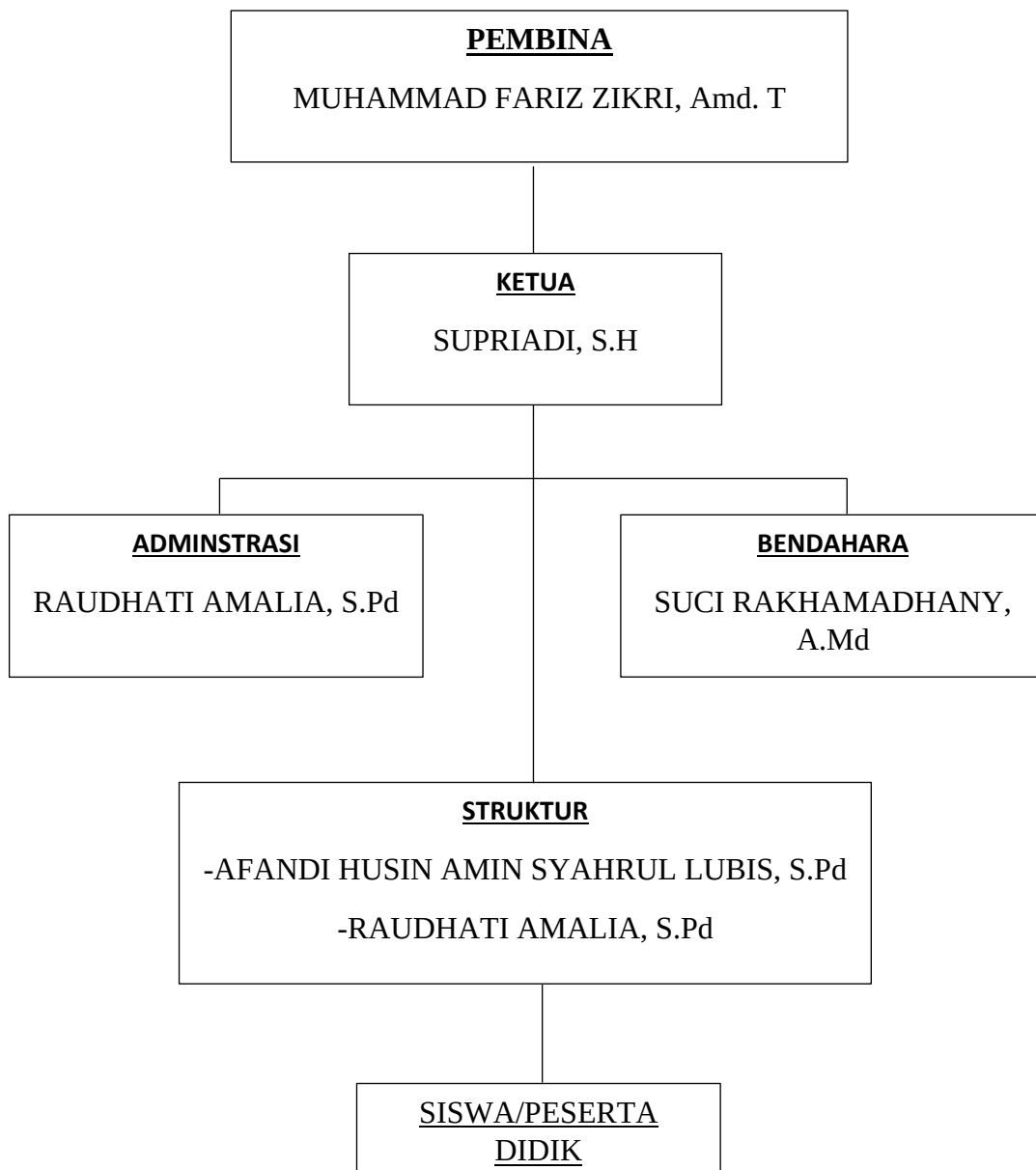
Visi

Mewujudkan lembaga kursus sebagai wahana pendidikan yang memberikan layanan pendidikan kepada masyarakat meningkatkan pengetahuan, keterampilan dan sikap yang dapat dimanfaatkan untuk mengembangkan diri, bekerja atau berusaha

Misi

1. meningkatkan mutu pengelolaan lembaga kursus
2. meningkatkan mutu tenaga pendidikan dan tenaga kependidikan.
3. memberikan pendidikan dan keterampilan yang dibutuhkan oleh dunia usaha
4. melakukan penggunaan kurikulum berbasis kompetensi dan melakukan uji kompetensi

2.3 STRUKTUR ORGANISASI KEPENGURSAN LEMBAGA LKP TIFA KARYA



BAB III

TINJAUAN KHUSUS

3.1 Pengetian desain grafis

Desain grafis adalah proses komunikasi visual yang menggunakan elemen-elemen seperti teks, gambar, warna, dan bentuk untuk menyampaikan pesan atau informasi. Desain grafis sering digunakan dalam berbagai media, seperti iklan, logo, poster, kemasan produk, hingga desain digital seperti website dan media sosial.

3.2 Fungsi desain grafis

Desain grafis memiliki beberapa fungsi utama, antara lain:

1. Komunikasi – Menyampaikan informasi dengan cara yang lebih menarik dan mudah dipahami.
2. Identitas dan Branding – Membantu perusahaan atau individu membangun identitas visual yang kuat melalui logo, warna, dan elemen desain lainnya.
3. Menarik Perhatian – Digunakan dalam pemasaran dan periklanan untuk menarik minat audiens.
4. Meningkatkan Estetika – Membuat tampilan visual lebih menarik dan profesional.
5. Meningkatkan Pengalaman Pengguna (UX) – Dalam desain UI/UX, desain grafis membantu membuat aplikasi atau situs web lebih mudah digunakan dan intuitif.

3.3 Aplikasi desain grafis

a. Adobe Photoshop

Digunakan untuk: Edit foto, manipulasi gambar, desain grafis.

Kelebihan: Fitur lengkap, mendukung berbagai format, banyak tutorial.

Kekurangan: Berbayar, cukup berat untuk komputer dengan spesifikasi rendah.



b. Adobe Illustrator

Digunakan untuk: Desain vektor, logo, ilustrasi.

Kelebihan: Kualitas gambar tetap tajam meskipun diperbesar, cocok untuk desain skala besar.

Kekurangan: Berbayar, butuh waktu untuk belajar.

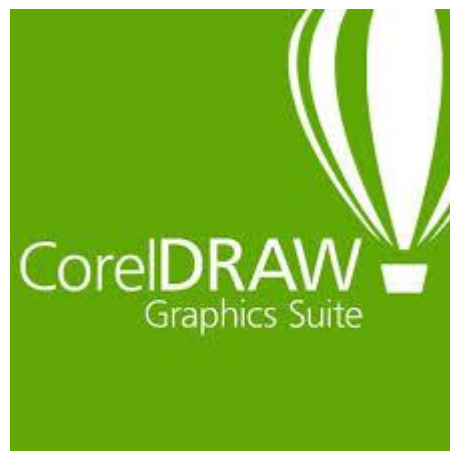


c. CorelDRAW

Digunakan untuk: Desain vektor, layout publikasi, ilustrasi.

Kelebihan: User-friendly, banyak fitur untuk desain cetak dan digital.

Kekurangan: Berbayar, kurang populer dibanding Adobe Illustrator.



d. Canva (Versi Desktop)

Digunakan untuk: Desain media sosial, presentasi, poster, undangan.

Kelebihan: Mudah digunakan, banyak template gratis.

Kekurangan: Fitur terbatas dibanding software profesional.



e. Inkscape (*Gratis/Open-source*)

Digunakan untuk: Desain vektor, ilustrasi, logo.

Kelebihan: Gratis, mendukung format SVG.

Kekurangan: UI kurang modern dibanding software berbayar.



f. GIMP (GNU Image Manipulation Program) (*Gratis/Open-source*)

Digunakan untuk: Edit foto, manipulasi gambar.

Kelebihan: Gratis, alternatif Photoshop untuk pengguna Linux dan Windows.

Kekurangan: Tidak seintuitif Photoshop, beberapa fitur lebih terbatas.



g. Affinity Designer

Digunakan untuk: Desain vektor dan raster.

Kelebihan: Harga lebih terjangkau dibanding Adobe, performa cepat.

Kekurangan: Komunitas pengguna lebih kecil dibanding Adobe.



3.4 Pengertian canva

Canva adalah platform desain grafis online yang memungkinkan pengguna untuk membuat dan mempublikasikan desain apa pun. Canva dapat digunakan untuk membuat berbagai jenis desain, seperti poster, brosur, infografis, presentasi, video, dan resume.

3.5 Kelebihan dan kekurangan canva

a. Kelebihan Canva:

- Mudah Digunakan – Antarmuka yang simpel dan intuitif, cocok untuk pemula tanpa perlu keahlian desain grafis.
- Tersedia Banyak Template – Ribuan template siap pakai untuk berbagai kebutuhan desain.
- Gratis dengan Banyak Fitur – Versi gratisnya sudah cukup lengkap untuk kebutuhan dasar.
- Bisa diakses di Mana Saja – Berbasis cloud, sehingga bisa digunakan di berbagai perangkat tanpa perlu instalasi.
- Kolaborasi Mudah – Bisa digunakan untuk bekerja secara tim dalam satu proyek desain.
- Banyak Elemen Grafis – Menyediakan ikon, ilustrasi, foto, dan font yang beragam.

b. Kekurangan Canva:

- Terbatas untuk Desain Profesional – Tidak sefleksibel software seperti Adobe Photoshop atau Illustrator untuk editing tingkat lanjut.
- Beberapa Fitur Berbayar – Banyak elemen, template, dan fitur yang hanya bisa digunakan di versi Canva Pro.
- Kurang Fleksibel dalam Kustomisasi – Opsi pengeditan terbatas dibandingkan software desain profesional.
- Ketergantungan pada Koneksi Internet – Harus online untuk menggunakan fitur utama (walaupun ada mode offline terbatas).
- Export Format Terbatas di Versi Gratis – Tidak mendukung format seperti SVG kecuali di versi berbayar.

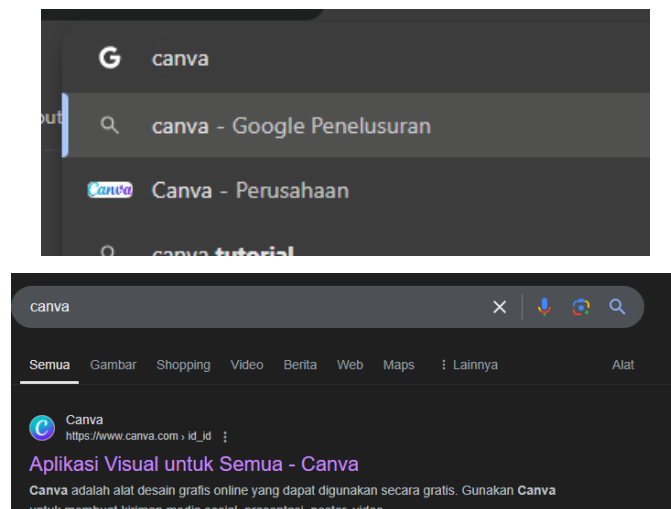
Kesimpulan :

Jika kamu butuh desain cepat dan mudah tanpa keahlian desain yang rumit, Canva adalah pilihan yang tepat. Namun, jika kamu ingin desain lebih kompleks dengan kontrol penuh, software seperti Photoshop atau Illustrator lebih cocok.

3.6 Langkah langkah membuat desain

V

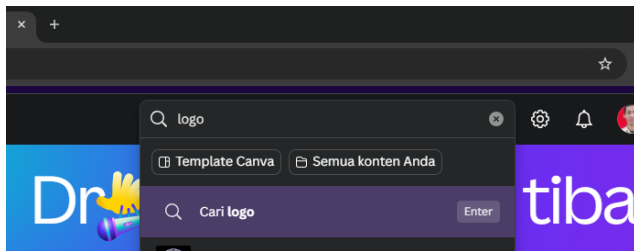
1. Buka aplikasi canva di google chrome



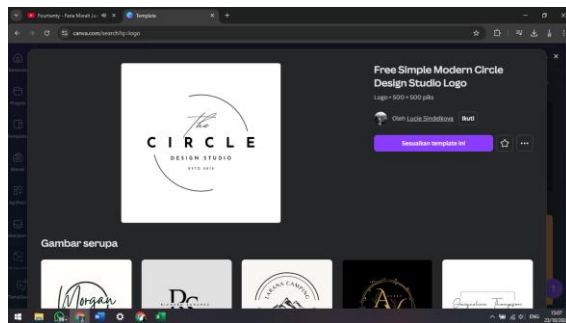
2. Kemudian klik yang pertama, sampai muncul halaman pertama pada aplikasi canva versi di web



3. Kemudian pada bagian pencarian ketik “logo”



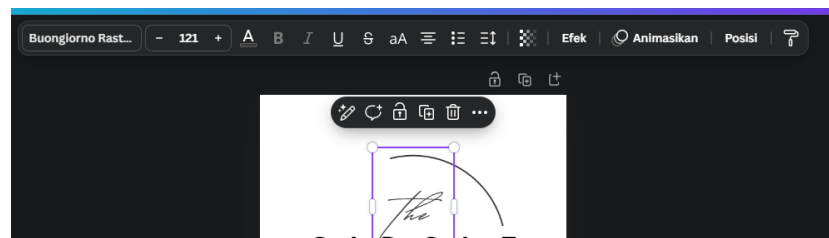
4. Kemudian cari template yang ingin digunakan sebagai logo



5. Pilih sesuaikan template

Saya sengaja pilih yang sudah ada template nya karna tinggal mengedit teks nya saja

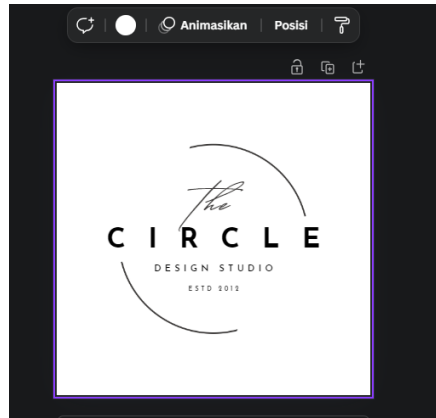
6. Ketika kamu klik yang mana pun contoh seperti di gambar maka button akan muncul di atas



Font nya bisa di sesuaikan yang di inginkan begitu juga dengan ukuran font bebas mau berapa yang digunakan.

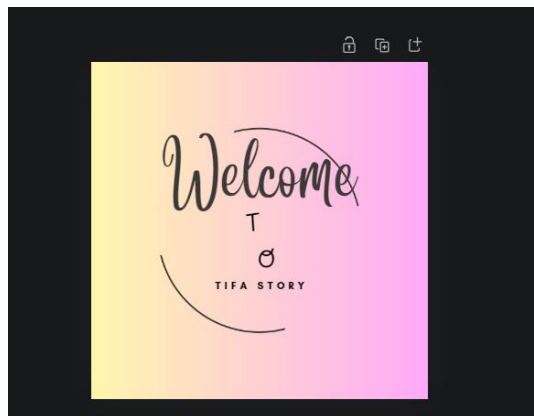
Jika setiap mau mengklik teks maka akan muncul button font nya

Jika menggantikan baground dari logo klik di bagian baground logo nya, seperti di gambar

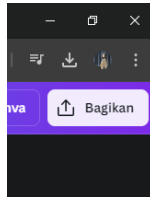


7. Kemudian di bagian atas template ada muncul button bulat warna putih, itu untuk mengganti warna baground sesuka yang kita mau

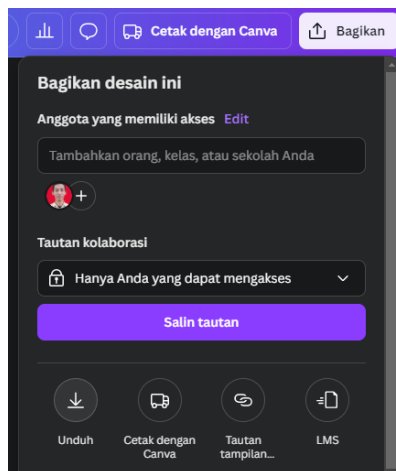
Hasil nya adalah



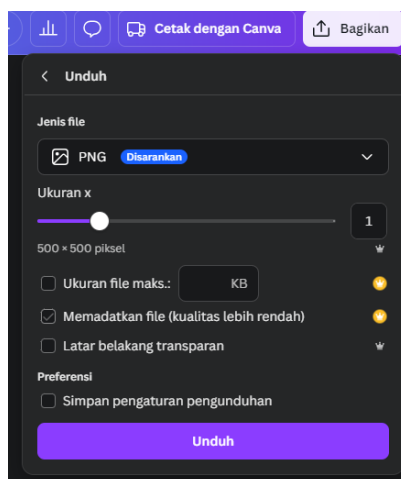
8. Kemudian simpan, ada bacaan bagikan bagian pojok kanan atas aplikasi



9. Kemudian pilih unduh



10. Kemudian pilih jenis file, tapi jika tetap untuk jadi sebuah foto/ gambar bisa pilih JPG/JPEG

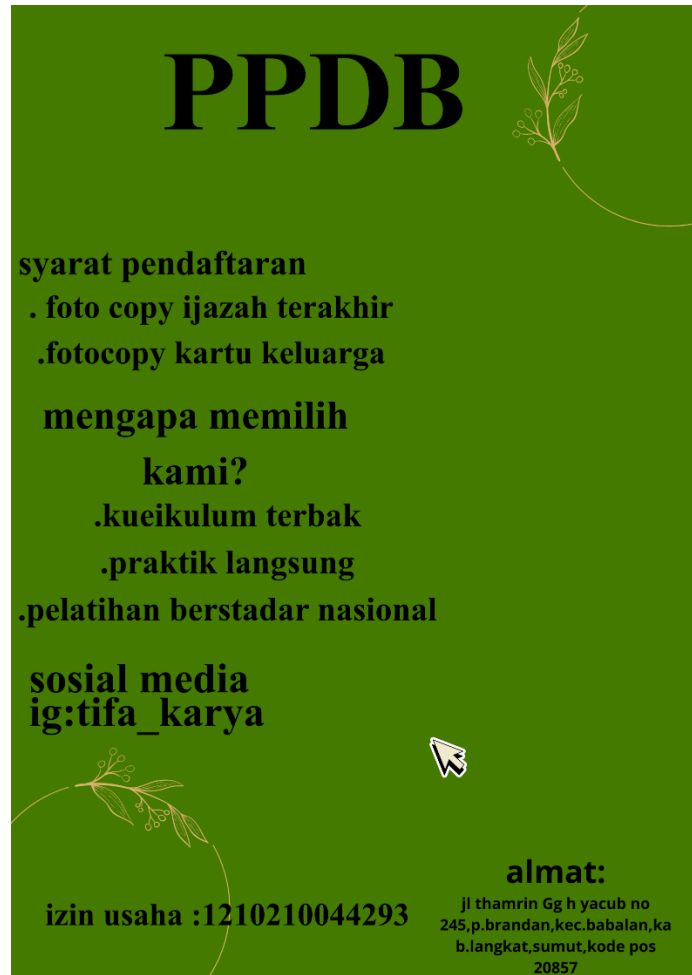


11. Kemudian unduh, tunggu sampai selesai penyimpanan langsung ke computer

12. selesai

kesimpulan :

materi yang saya pelajari adalah membuat poster, berikut adalah membuat poster sekolah dengan judul LKP TIFA KARYA. Berikut adalah hasil poster yang sudah saya buat melalui aplikasi canva



BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Setelah melakukan kegiatan prakerin ini, saya mendapatkan banyak pengalaman dan ilmu baru yang tidak diajarkan disekolah. Kita bisa diajarkan teori disekolah, dan ditempat prakerin kita akan mempraktikkannya.

Pada intinya, kegiatan prakerin sangat berguna untuk mengembangkan apa yang sudah diajarkan di sekolah. Prakerin bisa dikatakan sebagai pelengkap serta proses pematangan agar siap ketika sudah berkecimpung di dunia kerja.

4.2 Saran

Karena di tempat prakerin kita akan berhubungan langsung dengan pekerjaan, maka alangkah baiknya kita mempersiapkan secara matang materi materi yang diajarkan di sekolah. Hal ini bertujuan agar kita tidak bingung kalau disuruh melakukan sesuatu.

Untuk adik kelas yang akan melaksanakan prakerin, usahakan tetap menjaga nama baik sekolah. Karena jika nama sekolah sudah jelek, maka akan susah untuk bekerjasama dengan perusahaan tersebut dalam menerima siswa prakerin.

DAFTAR PUSTAKA

1. <https://www.canva.com/>
2. https://www.canva.com/design/DAGUYHhYrXY/BPGsxyH4hieJc9GJ_YbFZw/edit
3. <https://chatgpt.com/c/67dc23c3-e8b4-8011-bcc0-db1700137416>
4. https://www.google.com/search?q=affinity+designer&sca_esv=830a0b600f7af676&udm=2&biw=681&bih=640&sxsrf=AHTn8zoSi2oriC-ZXcaKQdqhCyF1zwf5iA%3A1742481686610&ei=FincZ5n-JLWgnesP79eP-Qs&oq=affini&gs_lp=EgNpbWciBmFmZmluaSoCCAeyChAAGIAEGEMYigUyCBAAGIAEGLEDmggQABiABBixAzIFEAAyGAQyBRAAGIAEMgsQABiABBixAxiDATIKEAAyGAQYQxiKBTIFEAAyGAQyBRAAGIAEMgUQABiABEjSKVAAWKgRcAB4AJABAjgBUqABmQOqAQE2uAEBYAEA-AEBmAIGoALAA8ICBxAjGCcYyQLCag4QABiABBixAxiDARiKBcICEBAAGIAEGLEDGIMBGioFGArCag0QABiABBixAxdGloFmAMAkgcBNqAH_CCyBwE2uAfAAw&scient=img

LAMPIRAN

Lampiran 1. Jurnal Kegiatan Harian

No	Tanggal/ hari	Kegiatan	Keterangan
1	03 september 2025	Pengenalan motherboard	• Socket processor • Processor • Slot memori • Slot agv/vga • Slot pci • Port sata • Port ide • port floppy disk • bios • batrai cmos • port power • port ps 2 • konektor atx • port paralel • port serial • port vga • front panel • panel usb • port usb • port audio • port lan • northbridge • southbridge • panel computer • front panel • panel heatsink • heatsink
02	08 september 2025	Menghafal fungsi komponen motherboard	• Socket processor fungsinya tempat terpasangnya sebuah processor • Processor fungsinya otak suatu computer • Slot memori fungsinya tempat terpasangnya ram • Port power fungsinya memberika daya pada computer • Port lan fungsinya terhubungka suatu jaringan kabel

			• Port vga fungsinya tempat terpasangnya kabel vga • Southbridge fungsinya membantu northbridge • Panel heatsink tempat terpasangnya kabel heatsink • Heatsink adalah sebuah pendingin untuk processor • Slot agv/vga fungsinya tempat terpasangnya vga card tambahan
03	15 september 2025	Perakitan pc	• casing • power supply • Motherboard • harddisk • ram • kabel
04	15september 2025	Merakit pc	• Cara:buka casing pada cpu • pasang processor ke motherboard • pasang kipas processor (heatsink) • pasang random access memory (ram) • pasang power supply • pasang motherboard pada casing • pasang cd/dvd rw • pasang hard disk • pasang kabel cd/dvd drive dan harddisk • memsasang konektor pada usb dan audio • pasang kabel power led • pasang kabel power supply ke motherboard • sambungkan kabel arus listrik • sambungkan kemonitor • tes computer
05	16 september 2025	Membuat data diri	Mengumpulkan informasi pribadi seperti nama lengkap Tempat dan tanggal lahir Alamat dan kontak lalu susun secara tersusun

06	17 september 2025	Membuat daftar nilai	Buka Microsoft excel,buat tabel lalu buat no,nama,UH1,UH2,UH3 membuat nilai dengan angka yang berbeda,lalu RUH membuat rumus.membuat nilai UTS,US. Terakhir menjumlahkan semua nilai dengan menggunakan rumus
07	24 september 2025	Membuat jurnal	• Membuka Microsoft word • Membuat tabel menjadi 3 bagian • Buat no,tanggal/hari,kegiatan ,keterangan • Mengisinya dengan kegiatan yang dilakukan selama pkl
08	24 september 2025	mengInstal windows 7	• Membuka Oracle vm virtual box • Klik new • Isi nama • Klik next • Lalu klik setting • Lalu klik stroge • Klik empty • Lalu klik ujung opical drive • Lalu klik windows 7 • Dan terakhir klik start dan tunggu setiap prosesnya • Dan mengisi atau memilih versi yang diinginkan
09	29 september 2025	Uninstall dan menginstal software pada computer atau laptop	Uninstal aplikasi: • Cari control panel pada start • Lalu klik • Lalu cari aplikasi yang ingin di uninstal • Dan hapus INSTAL APLIKASI • Klik software pada desktop • Lalu pilih software yang ingin diinstal ulang • Jalankan imstaller dengan mengklik 2x pada software • Lalu ikuti instruksi yang muncul

10	30 september 2025	Membuat bahan presentasi	• Klik Microsoft powerpoint • Lalu pilih slide yang diinginkan • Lalu isi slide dengan teks yang ingin dipresentasikan • Jika ingin membuat lembaran baru klik new slide • Lalu edit teks dengan transisi maupun animasi yang diinginkan • Terakhir save document • End.....
11	02 oktober 2025	Burning cd	• Masukkan cd kosong pada drive • Lalu klik nero express pada desktop • Lalu pilih opsi untuk membakar data • Pilih jenis proyek • Tambah kan file atau proyek • Mulai proses burning dengan mengklik next atau burn • Selesaikan proses tunggu hingga selesai
12	2 oktober 2025	presentasi	• Mempresentasikan kegiatan selamaprakin yg dibuat dari Microsoft power poin
13	6 oktober 2025	quiziz	• Aplikasi quiziz https://wayground.com/join?gc=740604&source=liveDashboard
14	8 oktober 2025	Sharingfolder windows7 ke 10 pada satu jaringan yang sama	Cara share • Klik kanan • Klik new • Klik folder • Klik kanan • Klik properties • Klik sharing • Share • Klik everyone • Klik add • Lalu pilih redwrite • Share • Done • Advanced sharring • Klik kotak kecil diatas • Klik centang

			• Lalu close • Buka start • Cari cmd • Lalu ketik hostname • Klik • Cek folder • Klik network • Klik file yg dikirim
15	20 oktober 2025	Membuat poster dicanva	• Buka aplikasi canva pad chroom • Sebelum hubungan computer ada wifi • Lalu pilih templat yang diinginkan • Jika sudah terpilih, maka editlah teks sesuai dengan poster yang ingin dibuat lalu tambahkan elemen agar terlihat menarik • Jika sudah selesai, maka simpan dengan mengklik bagian >unduh • End.....`
16	20 oktober 2025	Membuat jurnal	• Membuat jurnal dari Microsoft word
17	20 oktober 2025	pengkabelan	1 Siap kan bahan: • Kabel • Rj45 • Gunting/criping • Tester 2. buka lapisan kabel lalu susun sesuai warna: 3 jika sudah disusun maka rapikan dengan memotong kabel agar sejajar 4. lalu masukan kabel kedalam rj45 5. dan criping kabel 6. pastikan kabel tersambung
18	30 oktober 2025	monitoring	-
19	01 november 2025	Quiz kedua	-

19	03 november 2025	Membuat website	• Buka goggle chroom lalu telusuri “website.com” • Lalu klik tampilan paling vatas • Lalu klik sign up • Lalu klik free agar gratis • Lalu isi nama depan/belakang,email, password • Jika sudah diisi maka klik sign up • Dan selesai
20	03 november 2025	Presentasi desain grafis dan canva	• Presentasi dibantu dengan infokus agar lebih mudah dilihat
21	04 november 2025	Coding html	Setelan ke tampilan klik “STAR CODING “ Aetelah itu klik tana ke samping Di bagian kanan atas samping setting lalu pilih bentuk gambar yang ke samping Llalu klik geser batas dari html css ke bawah Lalu klik<html> <head> <div clas="judul" <h1>BIODATA DIRI</h1> </div> <div class="blok"> <h2>informasi</h2> <div class="kanan"> <table> <tr> <th>NAMA</th> <th>:</th> <td>SELVY SERA ADDAWIYAH</td> </tr> <tr> <th>TEMPAT</th> <th>:</th> <td>pkl.batu</td> </tr> <tr> <th>TGL.LAHIR</th> <th>:</th> <td>10 april 2009</td>

			</tr> <tr> <th>AGAMA</th> <th>:</th> <td>ISLAM</td> </tr> <tr> <th>ALAMAT</th> <th>:</th> <td>tangkahan serai</td> </tr> <tr> <th>EMAIL</th> <th>:</th> <td>LILISFATIMAH673@GM AIL.COM</td> </tr> <tr> <th>NO.HP</th> <th>:</th> <td>085261511429</td> </tr> <marquee> SELAMAT MEMBACA </marquee>
22	04 ovember 2025	Coding data diri	lanjutan
24	05 november 2025	Perkabelan dan mikrotik	Membuat kembali kabel straight lalu dites menggunakan routerr
25	05 november 2025	Konfigurasi mikrotik	• Susun kabel menjadi straight • Lalu hubungkan kabel pada router ke pc • Setelah itu buka aplikasi wimbox • Klik mac address>conneck>ok • Klik iter face lalu klik double klik enter 1 ganti dengan internet dan doube klik enter 3 ganti menjai JARINGAN>APPLY>OK • KLIK IP>ADDRES>KLIK +>MASUKAN ADDRES CONTOH

			192.168.15.10/24,INTERFACE PILIH JARINGAN • Klik lagi IP>DHC SERVER>DHCP SETUP>NEXT>ISI DNS SERVER 8.8.8.8 YANG BAWAH 8.8.4.4>APPLY>OK • KLIK IP FIREWELL>GENERAL>OUT INTERFACE>ACTION • KLIK NEW TERMINAL>KETIK PING>MASUKKAN MAC ADDRES>ENTER • KLIK PING>GOGLEE.COM>ENTER
26	11 november 2025	Mengisi jurnal	• Mengisi jurnal dimicrosoft word
27	10 november 2025	debian	• Buka virtual box • Lalu klik new da isi dengan debian>finish • Klik setting lalu storage>empty>pilih debian da start • Enter install<pilih<other<asia<indonesia<write states<amemeric English dan lalu tunggu loading sampai selesai • Lalu isi nama dan password "1234" • Lalu enter eastern<jakarta dan tunggu loading • Dan jawab pertanyaan yang ada hingga selesai
28	11 november 2025	Membuat laporan	

LAMPIRAN 2. Nilai Quiziz

QUIZ PERTAMA

HASIL NILAI QUIZ PERTAMA						
NAMA	PERSEN	JUARA	BENAR	SALAH	SOAL	SKOR
Dinda	70%	1	28	12	40	18300
febi	72%	2	29	11	40	17900
Irenn	70%	3	28	12	40	16900
Mirna	68%	4	27	13	40	16600
Ayezza	68%	5	27	13	40	16300
rindy	62%	6	25	15	40	15800
claudia	65%	7	26	14	40	15600
Zahra	57%	8	23	17	40	14500
Fanyyy	57%	9	23	17	40	14300
amell	57%	10	23	17	40	13900
kherin	55%	11	22	18	40	13700
alvino	52%	12	21	19	40	13000
pashaa	50%	13	20	20	40	12100
rafi	48%	14	19	21	40	11600
Nurul	48%	15	19	21	40	11500
kirani	48%	16	19	21	40	11400
Zubair	42%	17	17	23	40	10200
Sanda	40%	18	16	24	40	9600
dwi	40%	19	16	24	40	9600
tiara	40%	20	16	24	40	9600
Nazwa	38%	21	15	25	40	9100
Tika	35%	22	14	26	40	8400
lutfi	30%	23	12	28	40	7200
laniiii	28%	24	11	29	40	6600

tgl 10/06/2025

hari senin

QUIZ KEDUA

HASIL NILAI QUIZ KEDUA						
NAMA	PERSEN	JUARA	BENAR	SALAH	SOAL	SKOR
fanny	80%	1	32	8	40	21900
Adelia	82%	2	33	7	40	21800
Febi	85%	3	34	6	40	21600
Wika	82%	4	33	7	40	20600
nurul	72%	5	29	11	40	20200
Khairi	75%	6	30	10	40	18900
Mirna	75%	7	30	10	40	18500
kirani	72%	8	29	11	40	18100
rindy	70%	9	28	12	40	17500
Cahya	68%	10	27	13	40	16300
Yeti	65%	11	26	14	40	15800
Rifahtul	62%	12	25	15	40	15300
Selvy	57%	13	23	17	40	13800
Vinno	55%	14	22	18	40	13200
Fizzy	50%	15	20	20	40	12200
Dwi	50%	16	20	20	40	12000
Claudia	50%	17	20	20	40	12000
Sanda	45%	18	18	22	40	10800
Rianda	40%	19	16	24	40	9600
Tiara	40%	20	16	24	40	9600
Nurul	30%	21	12	28	40	7200
Ahmad	22%	22	9	31	40	5400

tgl 11/01/2025

hari sabtu

Lampiran 3 : Daftar Kehadiran

DAFTAR KEHADIRAN SISWA/ PRAKERIN SMK INSAN MANDIRI TAHUN AJARAN 2025/2026																																									
No	Nama	PERTEMUAN KEHADIRAN																																				KETERANNGAN			
		P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P10	P11	P12	P13	P14	P15	P16	P17	P18	P19	P20	P21	P22	P23	P24	P25	P26	P27	P28	P29	P30	P31	P32	P33	P34	P35	P36	HADIR	ALPHA	IZIN	SAKIT
1	ADELIA KHERINA PUTRI	H	H	H	I	H	I	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	I	H	H	H	H	H	H	H	33	0	3	0
2	AHMAD ZUBAIR HARAHAP	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	31	3	2	0
3	ALVINO RAMADHANA	H	H	H	H	H	H	H	A	I	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	I	H	H	H	H	H	H	H	H	A	A	H	H	H	H	31	3	2	0	
4	ANANDA AZZAHRA BR SIMANGUNSONG																	H	H	H	H	H	H	H	H	H	I	I	H	H	H	H	H	H	H	H	34	0	1	0	
5	AYEZZA MEILANI	H	H	H	I	H	H	H	H	H	H	H	H	A	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	36	1	1	0
6	CAHYA ARDINDA SAFITRI	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	35	0	1	0	
7	CLAUDIA SYAH PUTRI	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	I	H	H	H	H	H	H	36	0	1	0	
8	Desanda dwi utami harahap	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	36	0	0	0	
9	DWI RAFIKA SARI	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	36	0	0	0	
10	Fanny Cahya Larasati	H	H	H	I	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	35	0	1	0	
11	FEBI PUSPITA SARI	H	H	H	I	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	I	H	H	H	H	H	H	34	0	2	0	
12	Irena ismi	H	H	H	I	H	I	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	I	H	H	H	H	I	H	H	H	H	I	H	H	H	H	H	31	0	5	0	
13	khairi lutfi as'ari	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	I	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	35	0	1	0		
14	KIRANI	H	H	H	I	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	35	0	1	0	
15	m rafi setiawan lbs	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	I	H	H	H	I	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	34	0	2	0	
16	MIRNA RAMADANI	H	H	H	I	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	34	0	2	0	
17	NUR ATIKA	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	36	0	0	0	
18	NURUL AINI	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	I	H	H	I	A	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	36	1	2	0	
19	NURUL MULIANI	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	36	0	0	0	
20	Rianda Nazwa putri amri daulay	H	H	I	I	I	H	H	I	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	32	0	4	0	
21	RIFATHUL AZZAHRA	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	36	0	0	0	
22	Rindy Anisa Pratiwi	H	H	H	H	H	H	H	I	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	I	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	34	0	2	0	
23	sehy sera addawiyah	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	36	0	0	0	
24	tengku pasha azlira	H	H	H	H	H	H	I	H	H	A	H	H	A	H	H	H	H	H	H	I	H	H	H	I	I	H	H	H	I	I	H	H	H	H	H	28	2	6	0	
25	Tiara dwi sasti	H	H	I	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	35	0	1	0	
26	WIK A AMELIA	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	I	H	H	H	H	H	H	H	H	H	35	0	1	0	

Keterangan:

P1 – P36

: P > Pertemuan (Pertemuan 1 Hingga Pertemuan 36)

S

: Sakit

A

: Alpa

I

: Izin

Langkat, 27 November 2025

Raudhati Amalia.S.Pd

Lampiran 4. Dokumentasi kegiatan prakerin

